

Daftar Isi

Lembar Persetujuan	i
Lembar Pengesahan	ii
Pernyataan Bebas Plagiarisme	iii
Lembar Persembahan	iv
Abstrak	v
Kata Pengantar	vi
Daftar Isi	viii
Daftar Tabel	xii
Daftar Gambar	xiii
Daftar Lampiran	xiv
Bab I Pendahuluan	1
Latar Belakang	1
Rumusan Masalah	10
Tujuan Penelitian	10
Kegunaan Penelitian	11
Bab II Tinjauan Pustaka	12
<i>Roleplay</i> Kpop	12
Pengertian <i>Roleplay</i>	12
Syarat Bermain <i>Roleplay</i>	13
Peraturan Bermain <i>Roleplay</i>	13
Keberhasilan Bermain <i>Roleplay</i>	14

Jenis-jenis Pemain <i>Roleplay</i>	14
<i>Self Control</i>	15
Pengertian <i>Self Control</i>	15
Perkembangan <i>Self Control</i>	17
Aspek-aspek <i>Self Control</i>	18
Jenis-Jenis <i>Self Control</i>	20
Fungsi <i>Self Control</i>	20
Faktor-faktor <i>Self Control</i>	20
Pengaruh <i>Self Control</i> pada Perilaku	21
Perilaku <i>Cybersex</i>	22
Pengertian <i>Cybersex</i>	22
Aspek <i>Cybersex</i>	24
Karakteristik Pengguna <i>Cybersex</i>	25
Bentuk-bentuk Perilaku <i>Cybersex</i>	25
Penyebab Terjadinya Perilaku <i>Cybersex</i>	26
Kategori Pengguna <i>Cybersex</i>	26
Dampak <i>Cybersex</i>	27
<i>Cybersex</i> Dalam Perspektif Islam.....	28
Kerangka Berpikir	34
Bab III Metode Penelitian.....	35
Rancangan Penelitian	35
Variabel Penelitian	35
Subjek Penelitian.....	36

Lokasi Penelitian	37
Prosedur Penelitian.....	37
Teknik Pengumpulan Data	38
Teknik Pengumpulan Data	38
Instrumen Penelitian.....	39
Skala <i>Self Control</i>	40
Skala <i>Cybersex</i>	41
Teknik Pengujian Instrumen	42
Uji Validitas	42
Uji Reliabilitas.....	43
Uji Keterbacaan Instrumen.....	44
Teknik Analisis Data	48
Analisis Deskriptif.....	48
Analisis Inferensial.....	48
Uji Asumsi Klasik	48
Uji Normalitas	48
Uji Linearitas.....	49
Uji Regresi Linear Sederhana.....	49
Hipotesis Statistik.....	50
Bab IV Hasil dan Pembahasan.....	51
Hasil Penelitian	51
Analisis Deskriptif.....	51
Uji Asumsi Klasik	54

Uji Normalitas	54
Uji Linearitas	55
Uji Hipotesis	56
Pembahasan.....	61
Bab V Simpulan dan Saran	66
Simpulan	66
Saran	66
Daftar Pustaka.....	68



Daftar Tabel

Tabel 3.1	Ketentuan Skor Skala Likert.....	39
Tabel 3.2	Blue Print Try Out Skala <i>Self Control</i>	40
Tabel 3.3	Blue Print Try Out Skala <i>Cybersex</i>	41
Tabel 3.4	Kriteria Validasi Guilford.....	43
Tabel 3.5	Sebaran Item Pada Skala <i>Self Control</i>	45
Tabel 3.6	Sebaran Item Pada Skala <i>Cybersex</i>	45
Tabel 3.7	Validitas Alat Ukur Skala <i>Self Control</i>	46
Tabel 3.8	Validitas Alat Ukur Skala <i>Cybersex</i>	46
Tabel 3.9	Reliabilitas Alat Ukur Skala <i>Self Control</i>	47
Tabel 3.10	Reliabilitas Alat Ukur Skala <i>Cybersex</i>	47
Tabel 4.1	Kategori Statistik <i>Self Control</i>	51
Tabel 4.2	Distribusi Frekuensi <i>Self Control</i>	52
Tabel 4.3	Kategori Statistik <i>Cybersex</i>	53
Tabel 4.4	Distribusi Frekuensi <i>Cybersex</i>	53
Tabel 4.5	Uji Normalitas.....	54
Tabel 4.6	Uji Linearitas.....	55
Tabel 4.7	Uji Nilai Signifikansi.....	56
Tabel 4.8	Koefisien Regresi Sederhana.....	57
Tabel 4.9	Hasil Korelasi <i>Self Control</i> terhadap <i>Cybersex</i>	58
Tabel 4.10	Uji T Hipotesis Regresi Linear Sederhana.....	58
Tabel 4.11	Koefisien Determinasi (r^2) Hipotesis Regresi Linier Sederhana.....	60

Daftar Gambar

Gambar 2.1 Kerangka Berpikir..... 34



Daftar Lampiran

- Lampiran 1 : Alat Ukur *Self Control* dan Perilaku *Cybersex*
- Lampiran 2 : Skala Ordinal, dan Interval *Self Control* dan Perilaku *Cybersex*
- Lampiran 3 : Output Hasil Analisi Item, Validitas, Reliabilitas
- Lampiran 4 : Output Uji Normalitas, Linearitas, dan Analisis Regresi





uin

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG