

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PERSETUJUAN	
LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI	
HALAMAN MOTTO	
KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
BAB I PENDAHULUAN	2
1.1 Latar Belakang	2
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Kerangka Pemikiran.....	4
1.6 Metodologi Penelitian	5
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	5
1.7 Sistematika Penulisan	7
BAB II STUDI PUSTAKA	8
2.1 <i>The State of The Art</i>	8
2.2 Sistem Pendukung Keputusan (SPK).....	10
2.2.1 Pengertian Sistem Pendukung Keputusan.....	10
2.2.2 Tahapan Sistem Pengambilan Keputusan	11
2.2.3 Komponen Sistem Pendukung Keputusan	12
2.3 Metode TOPSIS	13
2.3.1 Langkah Penyelesaian Metode TOPSIS	14

2.4	Bahasa Pemrograman	16
2.4.1	PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>).....	16
2.4.2	HTML	17
2.4.3	<i>CodeIgniter</i>	17
2.5	Basis Data.....	17
2.6	Model Pengembangan <i>Prototype</i>	18
2.7	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	20
2.7.1	Diagram <i>Use Case</i>	20
2.7.2	Diagram <i>Class</i>	21
2.7.3	Diagram <i>Sequence</i>	21
2.7.3	Diagram <i>Activity</i>	21
2.8	<i>Conceptual Data Model</i>	22
2.9	<i>Physical Data Model</i>	22
2.10	Pengujian <i>Black-box</i>	22
2.11	Perangkat Lunak Pendukung.....	23
2.11.1	Apache.....	23
2.11.2	MySQL.....	23
2.11.3	Notepad++.....	23
2.11.4	<i>Web Browser</i>	23
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		25
3.1	<i>Communication</i>	25
3.1.1	Analisis Sistem Berjalan	25
3.1.2	Sistem Diajukan	26
3.1.3	Analisis Metode TOPSIS	27
3.2	<i>Quick Plan</i>	34
3.2.1	Analisis Kebutuhan <i>Software Minimal</i>	34
3.2.2	Analisis Kebutuhan <i>Hardware Minimal</i>	34
3.3	<i>Modeling Quick Design</i>	35
3.3.1	Use Case Diagram.....	35
3.3.2	Activity Diagram.....	41
3.3.3	Class Diagram	42
3.3.4	Sequence Diagram	43

3.4	<i>Construction of Prototype</i>	47
3.4.1	Perancangan Antarmuka	47
3.4.2	<i>Conceptual Data Model</i>	49
3.4.3	<i>Physical Data Model</i>	50
3.4.4	Perancangan Basis Data	50
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		53
4.1	<i>Deployment Delivery</i>	53
4.1.1	Implementasi Sistem	53
4.1.1.1	Persiapan Perangkat Keras	53
4.1.1.2	Persiapan Perangkat Lunak	53
4.1.1.3	Implementasi Basis Data	54
4.1.1.4	Implementasi Antarmuka Sistem	55
4.2	Pengujian	62
4.2.1	<i>Black-box Testing</i>	62
4.2.2	Pengujian Akurasi	66
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		68
5.1	Kesimpulan	68
5.2	Saran	68
DAFTAR PUSTAKA		70
LAMPIRAN		73