

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PERSETUJUAN	
LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI	
HALAMAN PERSEMBAHAN	
HALAMAN MOTTO	
KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	5
1.6 Kerangka Pemikiran	5
1.7 Metode Penelitian	7
1.7.1 Pengumpulan Data	7
1.7.2 Tahap Pengembangan Sistem	8
1.8 Sistematika Penulisan	10
1.8.1 BAB I PENDAHULUAN	10
1.8.2 BAB II LANDASAN TEORI	10
1.8.3 BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	10
1.8.4 BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	10
1.8.5 BAB V PENUTUP	10
BAB II	11

LANDASAN TEORI	11
2.1 <i>The State of the Art</i>	11
2.2 Sistem Pendukung Keputusan	14
2.2.1 Pengertian Keputusan	14
2.2.2 Pengertian Sistem Pendukung Keputusan.....	15
2.2.3 Karakteristik dan Kemampuan SPK.....	16
2.2.4 Komponen-Komponen Sistem Pendukung Keputusan	17
2.3 Definisi Wisata	21
2.4 Logika Fuzzy	22
2.4.1 Perbedaan Himunan <i>Fuzzy</i> dengan Himunan Pasti (<i>Crisp</i>).....	23
2.4.2 Himpunan Fuzzy	25
2.4.3 Fungsi Keanggotaan	27
2.4.4 Basis Data Fuzzy Model Tahani	30
2.5 Pemodelan Sistem	33
2.5.1 Unfield Modelling Language (UML).....	33
1.5.1.3 Use Case Diagram	34
2.5.1.2 Activity Diagram	35
2.5.1.3 Class Diagram	37
3.5.1.4 Sequence Diagram.....	37
2.6 Hypertext Preprocessor (PHP)	38
2.6.1 Definisi PHP	38
2.7 <i>Framework Codeigniter</i>	39
2.7.1 Definisi <i>Framework Codeigniter</i>	39
2.8 My Structure Query Language (MySQL)	41
2.8.1 Definisi MySQL.....	41
2.8.2 Kelebihan MySQL	41
2.8.3 Pengujian Black Box (<i>Black-box Testing</i>)	42
BAB III.....	43
ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	43
3.1 ANALISIS KEBUTUHAN	43
3.1.1 Pemodelan Bisnis.....	43
3.1.2 Pemodelan Kebutuhan Sistem	44

3.2	Analisis Sistem.....	47
3.3	Penentuan Nilai Kriteria Wisata	48
3.4	Perancangan Sistem.....	50
3.4.1	Use Case Diagram	50
3.4.2	Skenario Use Case.....	51
3.4.3	Activity Diagram	55
3.4.4	Class Diagram	59
3.4.5	Sequence Diagram.....	60
3.4.6	Perancangan Database	61
3.4.7	Perancangan Antarmuka	68
BAB IV		73
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....		73
4.1	Implementasi	73
4.1.1	Implementasi <i>Database</i>	73
4.1.2	Impelementasi Antarmuka bagian Admin	79
4.1.3	Implementasi Antarmuka bagian <i>User</i>	89
1.	Pengujian	91
BAB V		94
PENUTUP.....		94
5.1	Kesimpulan.....	94
DAFTAR PUSTAKA.....		96