

## DAFTAR ISI

<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>i</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR SIMBOL .....</b>	<b>xii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	4
1.5 Metodologi Penelitian .....	4
1.6 Sistematika Penulisan .....	7
<b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b>	<b>9</b>
2.1 Pengertian <i>E-commerce</i> .....	9
2.2 Perdagangan Via Internet .....	10
2.3 Transaksi Bisnis Tradisional V.S Transaksi Bisnis Secara Elektronik....	14
2.4 Sinergi .....	16
2.4.1 Berbagi Informasi.....	17
2.4.2 Pemesanan .....	18
2.4.3 Pembayaran.....	19

2.4.4 Jenis-jenis hubungan Hukum dalam <i>E-Commerce</i> .....	10
2.5 Konsep dasar sistem Informasi.....	20
2.5.1 Definisi Sistem .....	20
2.5.2 Definisi Informasi.....	24
2.5.3 Definisi Sistem Informasi .....	26
2.6 Sistem Komputer .....	27
2.7 Pengertian <i>Internet</i> .....	29
2.7.1 Sejarah Perkembangan <i>Internet</i> .....	32
2.7.2 <i>Website</i> .....	35
2.7.3 Sejarah <i>Website</i> .....	35
2.7.4 Sistem Kerja <i>website</i> .....	36
2.8 Alat Pengembangan Perangkat Lunak .....	39
2.8.1 <i>flowmap</i> (Bagan Alir).....	39
2.8.2 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) .....	40
2.8.3 <i>Entity Relationship</i> (E-R Diagram).....	43
2.9 <i>My Structured Query Language</i> (MySQL) .....	43
2.10 Bahasa Pemrograman PHP .....	45
2.10.1 Sekilas Mengenai PHP .....	45
2.10.2 Konsep Pemrograman PHP .....	46
2.10.3 Perintah dasar dalam PHP .....	47
2.11 CSS ( <i>Cascading Style Sheet</i> ).....	47
2.11.1 Pengenalan Macromedia Dreamweaver 8 .....	50

2.11.2 Pengenalan Macromedia Flash 8 .....	51
2.11.3 Pengenalan Macromedia Fireworks .....	53
2.13 Pengujian Sistem.....	55
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>60</b>
3.1 Sejarah Distro Pocket TwentyTwo .....	60
3.2 Analisis Sistem .....	61
3.3 Analisis Struktur Organisasi.....	62
3.4 Sistem yang sedang Berjalan.....	65
3.4.1 Prosedur Pengadaan Barang.....	65
3.4.2 Prosedur Penjualan Barang .....	68
3.4.3 Analisis Dokumen .....	69
3.5 Sistem yang diusulkan.....	71
3.6 Rekomendasi Penambahan Bagian Organisasi.....	72
3.7 Rancangan rrosedur yang diusulkan .....	74
3.8 Diagram Konteks .....	79
3.8.1 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) Level 0.....	80
3.8.2 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) Level 1 Proses 1.....	84
3.8.3 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) Level 1 Proses 2.....	85
3.8.4 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) Level 1 Proses 3.....	86
3.8.5 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) Level 1 Proses 4.....	87
3.8.6 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) Level 1 Proses 5.....	89
3.9 Perancangan Sistem .....	90

3.9.1 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	91
3.9.2 Keterhubungan antar tabel .....	92
3.9.3 Perancangan Basis Data .....	93
3.9.4 Kamus Data .....	97
3.10 Rancangan Struktur Program .....	98
3.11 Rancangan Struktur Menu .....	98
3.12 Rancangan Antar Muka <i>Website</i> Distro Pocket TwentyTwo.....	99
3.12.1 Rancangan Masukan ( <i>Input</i> ).....	102
3.12.2 Rancangan Keluaran ( <i>Output</i> ) .....	108
3.12.3 Perancangan Antarmukan Route Jalan.....	144
<b>BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM .....</b>	<b>116</b>
4.1 Pengertian dan Tujuan Implementasi Sistem .....	116
4.2 Tahapan Implementasi Sistem.....	117
4.3 Komponen dan Implementasi Sistem .....	118
4.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras .....	118
4.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak .....	119
4.3.3 Kebutuhan Brainware .....	120
4.4 Gambaran Aplikasi Pada Sistem .....	120
4.5 Implementasi Antarmuka .....	121
4.5.1 Implementasi Halaman Antarmuka .....	122
4.5.2 Implementasi Halaman Admin.....	123
4.5.3 Implementasi Intalsai Program.....	123

4.5.4	Penggunaan program .....	124
4.5.4.1	Halaman Index .....	124
4.5.4.2	Halaman <i>Search</i> .....	125
4.5.4.3	Halaman Detail Produk .....	126
4.6	Implementasi <i>User Interface</i> .....	127
4.6.1	Tampilan Form Login .....	128
4.6.2	Tampilan Data Kategori Produk .....	129
4.6.3	Tampilan Input Produk .....	130
4.6.4	Tampilan Input Profil .....	133
4.6.5	Tampilan Keranjang Belanja .....	134
4.6.6	Tampilan Transaksi Pembelian .....	135
4.6.7	Tampilan Transaksi Selesai .....	136
4.6.8	Tampilan Detail laporan .....	137
4.6.9	Laporan Jawaban <i>e-mail</i> .....	138
4.6.10	Laporan Penjualan Keseluruhan .....	139
4.7	Pembayaran <i>Online</i> .....	141
4.8	Pengujian .....	144
4.8.1	Rencana Pengujian .....	144
4.8.2	Kasus dan hasil pengujian .....	145
4.8.2.1	Kelas Uji Log In .....	145
4.8.2.2	Kelas Uji Kategori Produk .....	145
4.8.2.3	Kelas Uji Produk .....	146

4.8.2.4 Kelas Uji Profil.....	147
4.8.2.5 Kelas Uji Orders .....	147
4.8.2.6 Kelas Uji Laporan.....	148
4.8.3 Kesimpulan dan hasil pengujian .....	148
4.9 Implementasi Route Jalan Distro Pocket TwentyTwo.....	149
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>151</b>
5.1 Kesimpulan.....	151
5.2 Saran.....	152
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>154</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>155</b>