

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iii
RIWAYAT HIDUP.....	iv
PERSEMBAHAN.....	v
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan Penelitian	4
1.5. Metode Pengembangan Sistem	4
1.6. Teknik Pengumpulan Data.....	7
1.7. Lokasi dan Waktu Penelitian	8
1.8. Sistematika Penulisan	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1. Pengertian Perangkat Lunak	10
2.2. Konsep Dasar Perangkat Lunak.....	11
2.3. Aplikasi Perangkat Lunak	12
2.4. Perancangan Sistem	14
2.4.1. <i>Diagram Contex</i>	14
2.4.2. <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	15
2.5 Konsep Dasar Basisdata	16
2.5.1. Kamus Data	16
2.5.2. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	17
2.5.3. Normalisasi Data.....	18
2.6 Pajak Bumi dan Bangunan.....	19

2.6.1 Pengertian	19
2.6.2 Dasar Hukum.....	19
2.6.3 Dasar Pemungutan.....	19
2.6.4 Objek Pajak	20
2.6.5 Subjek Pajak	20
2.6.6 Sistem Pemungutan	21
2.6.7 Pedoman Pemungutan	21
2.6.8 Prosedur Pemungutan.....	22
2.6.9 Pembayaran Pajak	24
2.6.10 Cara Mendaftar Objek Pajak	24
2.6.11 Tempat Pembayaran	25
2.7 Sekilas Tentang Software yang Digunakan	25
2.7.1 Pengenalan Visual Basic.Net 2008	25
2.7.2 <i>Tipe Project</i>	25
2.7.3 <i>Integrated Development Environment (IDE)</i>	26
2.7.4 Form dan Objek Kontrol	26
2.7.5 Tipe Data, Variabel, Konstanta dan Operator	29
2.7.6 <i>Exception Handling</i>	30
2.7.7 <i>Management Database</i> dan Laporan	30
2.8 Metode Pengujian <i>Black Box</i>	31
BAB III OBJEK PENELITIAN	
3.1 Lokasi Penelitian	33
3.2 Struktur Organisasi	33
3.3. Tugas dan Fungsinya	34
3.4. Objek Kajian	40
3.5. Wilayah Kerja Pemungutan Pajak	40
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN	
4.1. Analisis Sistem.....	42
4.1.1 Deskripsi Sistem Lama.....	42
4.1.2 Identifikasi Masalah yang Dihadapi.....	43
4.1.3 Alternatif Pemecahan Masalah.....	44

4.1.4 Karakteristik Sistem Secara Umum	44
4.1.5 Analisa Proses	46
4.1.6 Analisa Kebutuhan	48
4.1.7 Analisis Data	55
4.2. Perancangan Sistem	57
4.2.1 Perancangan Database	57
4.2.2 Perancangan Antarmuka.....	60
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	
5.1. Implementasi	75
5.1.1 Batasan Implementasi.....	75
5.1.2 Lingkungan Implementasi.....	76
5.1.3 Perangkat Keras.....	76
5.1.4 Perangkat Lunak.....	76
5.1.5 Implementasi Basis Data	77
5.1.6 Implementasi Antarmuka Pemakai	78
5.2. Pengujian	84
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	
6.1. Kesimpulan	88
6.2. Saran	89
DAFTAR PUSTAKA	



uin

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG