

**PEMBUATAN GAME ILMU SHOROF (TASHRIEF) SEBAGAI MEDIA
PEMBELAJARAN BAHASA ARAB
(Studi kasus : Pesantren Attaqorrub)**

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Teknik
Pada Jurusan Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi
Universitas Islam Negeri Sunan Gunung Djati Bandung

Oleh :

Hafizh Hasanudin (207 700 382)



BANDUNG

1433 H/ 2012 M