

DAFTAR ISI

Halaman

ABSTRAK	
KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR TABEL	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	9
C. Tujuan Penelitian.....	9
D. Manfaat Penelitian.....	10
E. Batasan Masalah.....	10
F. Kerangka Pemikiran	11
G. Penelitian yang Relevan	13
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	15
A. Media Pembelajaran Komik	15
1. Pengertian Media Pembelajaran	15
2. Pengertian Media Pembelajaran Komik	16
B. Media Pembelajaran Komik Digital.....	17
C. Media Pembelajaran Matematika.....	19
D. Media Pembelajaran Komik Digital Matematika.....	20
1. Media Pembelajaran Komik Digital Matematika	20
2. Unsur-unsur Komik Digital Matematika	22
3. Aplikasi Komik Digital Matematika.....	22
4. Kelebihan Komik Digital Matematika.....	26
E. Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Matematika	27
F. Kemampuan Komunikasi Matematis	29
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	33
A. Metode Penelitian.....	33

	Halaman
B. Jenis dan Sumber Data	38
C. Instrumen Penelitian	38
D. Teknik Pengumpulan Data	50
E. Teknik Analisis Data	52
F. Tempat dan Waktu Penelitian	55
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	56
A. Deskripsi Data	56
B. Hasil Penelitian.....	66
1. Proses Pengembangan Media Pembelajaran KODIMAT (Komik Digital Matematika)	67
2. Analisis Validitas, Praktikalitas dan Efektivitas Media Pembelajaran KODIMAT (Komik Digital Matematika)	94
3. Analisis Pencapaian Komunikasi Matematis Siswa setelah Menggunakan Media Pembelajaran KODIMAT (Komik Digital Matematika)	101
4. Analisis Sikap Siswa terhadap Penggunaan Media Pembelajaran KODIMAT (Komik Digital Matematika)	103
C. Temuan dan Pembahasan	114
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	116
A. Simpulan.....	116
B. Saran.....	117

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
3.1 Kisi-kisi angket validasi ahli media	39
3.2 Kisi-kisi angket validasi ahli materi	39
3.3 Skor Skala Sikap	40
3.4 Kisi-kisi Skala Sikap	41
3.5 Kisi-kisi Angket Praktikalitas	42
3.6 Kriteria Derajat Validitas	43
3.7 Simpulan Hasil Analisis Soal Paket A	43
3.8 Simpulan Hasil Analisis Soal Paket B	44
3.9 Kriteria Reliabilitas	45
3.10 Kriteria Indeks Daya Pembeda	45
3.11 Simpulan Hasil Analisis Daya Beda Soal Paket A	46
3.12 Simpulan Hasil Analisis Daya Beda Soal Paket B	46
3.13 Kriteria Indeks Kesukaran	47
3.14 Simpulan Hasil Analisis Indeks Kesukaran	47
3.15 Hasil Analisis Uji Coba Soal Paket A	48
3.16 Hasil Analisis Uji Coba Soal Paket B	49
3.17 Pengumpulan Data	50
3.18 Kategori Tingkat Kelayakan Validitas Media Pembelajaran	52
3.19 Kriteria Pemberian Nilai Praktikalitas	52
3.20 Proporsi Nilai dan Kriteria Keefektifan	53
3.21 Kategori Pencapaian Kemampuan Komunikasi Matematis	53
3.22 Kriteria Interpretasi Skor Angket Respon Siswa	54
4.1 Penilaian Ahli Media Tahap 1	56
4.2 Penilaian Ahli Media Tahap 2	57
4.3 Penilaian Ahli Media	58
4.4 Penilaian Ahli Materi Tahap 1	59
4.5 Penilaian Ahli Materi Tahap 2	60
4.6 Penilaian Ahli Materi	61
4.7 Penilaian Praktikalitas Media Pembelajaran KODIMAT (Komik Digital Matematika)	62
4.8 Rekap Skor Sikap Terhadap Pembelajaran Matematika	65
4.9 Rekap Skor Sikap terhadap Penggunaan Media KODIMAT (Komik Digital Matematika dalam Pembelajaran Matematika)	66
4.10 Rekap Skor Sikap terhadap Soal-soal Komunikasi Matematis	66
4.11 Hasil Analisis Tugas pada Materi Kubus dan Balok	71
4.12 Indikator Pencapaian Komunikasi	72
4.13 Desain Media Pembelajaran KODIMAT	76
4.14 Karakteristik Tokoh	79
4.15 Daftar Validator Ahli Media dan Ahli Materi KODIMAT (Komik Digital Matematika)	86
4.16 Revisi Desain Media KODIMAT (Komik Digital Matematika) setelah Dilakukan Validasi Ahli Media	89

Tabel	Halaman
4.17 Revisi Desain Media KODIMAT (Komik Digital Matematika) setelah Dilakukan Validasi Ahli Media	90
4.18 Jadwal Uji Coba Skala Kecil di SMPN 1 Cileunyi	91
4.19 Revisi Desain Media KODIMAT (Komik Digital Matematika) setelah Dilakukan Uji Coba	92
4.20 Jadwal Uji Coba Skala Besar di SMPN 1 Cileunyi	93
4.21 Hasil Uji Validasi Ahli Media Tahap 1	94
4.22 Hasil Uji Validasi Materi Tahap 1	95
4.23 Hasil Uji Validasi Ahli Media Tahap 2	96
4.24 Hasil Uji Validasi Materi Tahap 2	96
4.25 Hasil Praktikalitas Media Pembelajaran KODIMAT (Komik Digital Matematika) oleh Siswa Skala Kecil	97
4.26 Hasil Praktikalitas Media Pembelajaran KODIMAT (Komik Digital Matematika) oleh Siswa Skala Besar	97
4.27 Nilai Rata-rata Praktikalitas Media Pembelajaran KODIMAT (Komik Digital Matematika)	98
4.28 Hasil Efektivitas Skala Kecil	99
4.29 Hasil Efektivitas Skala Besar	99
4.30 Persentase Keseluruhan Efektivitas Media Pembelajaran KODIMAT (Komik Digital Matematika)	100
4.31 Skor Siswa pada tes Kemampuan Komunikasi Matematis	101
4.32 Rata-rata Sikap Siswa	103
4.33 Skor Respon Siswa terhadap Pembelajaran Matematika	104
4.34 Persentase Jawaban Sikap Siswa terhadap Pembelajaran Matematika	105
4.35 Skor Respon Siswa terhadap Penggunaan Media KODIMAT (Komik Digital Matematika) dalam Pembelajaran	107
4.36 Persentase Jawaban Sikap Siswa terhadap Penggunaan Media KODIMAT (Komik Digital Matematika) dalam Pembelajaran	108
4.37 Skor Respon Siswa terhadap Soal-soal Komunikasi Matematis	111
4.38 Persentase Sikap Siswa terhadap Soal-soal Komunikasi Matematis	112

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
1.1 Salah satu jawaban siswa pada soal nomor 1	2
1.2 Bangun Datar	3
1.3 Salah satu jawaban siswa pada soal nomor 2	3
1.4 Salah satu jawaban siswa pada soal nomor 3	4
1.5 Kerangka Pemikiran	12
2.1 <i>Software Manga Studio</i>	24
2.2 <i>Software SketchUp</i>	24
2.3 <i>Software Blender</i>	24
2.4 <i>Software Geogebra</i>	25
2.5 <i>Software 3D PageFlip Professional</i>	26
3.1 Prosedur Pengembangan Media Pembelajaran KODIMAT	37
4.1 Diagram Batang Penilaian Ahli Media Tahap 1	57
4.2 Penilaian Ahli Media Tahap 2	58
4.3 Diagram Batang Penilaian Ahli Media	59
4.4 Diagram Batang Penilaian Ahli Media Tahap 1	60
4.5 Diagram Batang Penilaian Ahli Media Tahap 1	60
4.6 Penilaian Ahli Materi	61
4.7 Diagram Batang Praktikalitas Media Pembelajaran KODIMAT	62
4.8 Hasil Tes Efektivitas Skala Kecil	63
4.9 Hasil Tes Efektivitas Skala Besar	63
4.10 Hasil Tes Efektifitas	64
4.11 Hasil Tes Kemampuan Komunikasi Matematis	64
4.12 Hasil dari <i>Concept analysis</i> (Analisis konsep)	72
4.13 <i>Storyboard</i>	80
4.14 Sketsa	81
4.15 <i>Lineart</i>	81
4.14 <i>Colouring</i>	82
4.15 <i>Shading</i>	82
4.16 Aula tampak depan	83
4.17 Aula tampak samping	83
4.18 Ruang dalam aula	83
4.19 Kubus dengan bidang yang terpisah	83
4.20 Balok dengan bidang yang terpisah	83
4.21 Bidang Diagonal pada kubus	84
4.22 Bidang Diagonal pada balok	84
4.23 Membuka Lembaran Komik	85
4.24 Tampilan Video Animasi	85
4.25 Hasil Pencapaian Tes Kemampuan Komunikasi Matematis	102
4.26 Persentase Rata-rata Sikap Siswa terhadap Pembelajaran Matematika	107
4.27 Persentase Rata-rata Sikap Siswa terhadap Penggunaan Media KODIMAT (Komik Digital Matematika) dalam Pembelajaran	110
4.28 Persentase Rata-rata Sikap Siswa terhadap Soal-soal Komunikasi Matematis	113

DAFTAR LAMPIRAN

Halaman

Lampiran A Perangkat Uji Coba

1. Kisi-kisi Uji Coba Soal	122
2. Soal Uji Coba	125
3. Kunci Jawaban Uji Coba Soal	129
4. Analisis Hasil Uji Coba	144

Lampiran B Instrumen Penelitian

1. Kisi-kisi Angket Validasi Media	163
2. Lembar Validasi Media	164
3. Kisi-kisi Angket Validasi Materi	168
4. Lembar Validasi Materi	169
5. Format Penelaahan Lembar Validasi	173
6. Kisi-kisi Soal Komunikasi dan Keefektifan	177
7. Soal Komunikasi dan Keefektifan	180
8. Kunci Jawaban Soal	182
9. Format Penelaahan Butir Soal Bentuk Uraian	185
10. Kisi-kisi Angket Praktikalitas	187
11. Lembar Angket Praktikalitas	188
12. Format Penelaahan Angket Praktikalitas	191
13. Kisi-Kisi Skala Sikap	195
14. Lembar Skala Sikap	196
15. Format Penelaahan Lembar Skala Sikap	198
16. Rencan Pelaksanaan Pembelajaran	202

Lampiran C Analisis Instrumen

1. Jadwal Penelitian	238
2. Analisis Lembar Validasi Media Tahap I	239
3. Analisis Lembar Validasi Media Tahap II	243
4. Analisis Lembar Validasi Materi Tahap I	247
5. Analisis Lembar Validasi Materi Tahap II	251
6. Data Hasil Tes Komunikasi dan Keefeektifan	253
7. Analisis Angket Praktikalitas	255
8. Analisis Skala Sikap	262

Lampiran D Hasil Penelitian

1. Media Pembelajaran KODIMAT	265
2. Hasil Lembar Validasi Media Tahap I	300
3. Hasil Lembar Validasi Media Tahap II	312
4. Hasil Lembar Validasi Materi Tahap I	324
5. Hasil Lembar Validasi Materi Tahap II	335
6. Hasil Tes Komunikasi dan Keefektifan	340
7. Hasil Lembar Praktikalitas	356
8. Hasil Lembar Skala Sikap	377

	Halaman
Lampiran E Administrasi	
1. Surat Keputusan Dekan Fakultas Tarbiyah	390
2. Surat Permohonan Uji Coba Soal	391
3. Surat Keterangan telah Melakukan Uji Coba Soal	392
4. Surat Permohonan Izin Penelitian	393
5. Surat Keterangan telah Melaksanakan Penelitian	394

