

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PERSETUJUAN	
LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN	
HALAMAN PERSEMBAHAN	
HALAMAN MOTO	
RIWAYAT HIDUP	
KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Kerangka Pemikiran	5
1.6 Metodologi Penelitian	5
1.7 Sistematika Penyusunan	7
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1 <i>State of The Art</i>	9
2.2 Sikap	11
2.3 Bimbingan dan Konseling	12
2.4 Sistem	13
2.5 Sistem Pendukung Keputusan	15
2.6 <i>Website</i>	16
2.7 HTML	17
2.8 PHP	18

2.9	CSS	19
2.10	JavaScript	20
2.11	<i>Framework</i> PHP	20
2.12	<i>Model-View-Controller</i>	23
2.13	Basis Data	25
2.14	UML.....	27
2.15	<i>Data Mining</i>	31
2.16	<i>Fuzzy</i>	33
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		39
3.1	Analisis Sistem	39
3.1.1	Analisis Sistem yang Sedang Berjalan	39
3.1.2	Analisis Masalah	40
3.1.3	Analisis Algoritma FCM	44
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem	48
3.3	Analisis Kebutuhan Fungsional	50
3.4	Perancangan Sistem	51
3.4.1	<i>Use Case Diagram</i>	51
3.4.2	<i>Activity Diagram</i>	56
3.4.3	<i>Class Diagram</i>	60
3.4.4	<i>Sequence Diagram</i>	61
3.5	Perancangan <i>Interface</i>	63
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		67
4.1	Implementasi	67
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras	67
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak	67
4.1.3	Implementasi Antarmuka	68
4.1.4	Implementasi <i>Database</i>	69
4.1.5	Implementasi Algoritma <i>Fuzzy C-Means</i>	71
4.2	Pengujian	74
4.2.1	Rencana Pengujian	74
4.2.2	Kasus dan Hasil Pengujian	75
4.2.3	Kesimpulan Pengujian	77

4.2.4 Pengujian Algoritma FCM.....	77
4.2.5 Pengujian Kuisisioner.....	79
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	83
5.1 Kesimpulan	83
5.2 Saran	83
DAFTAR PUSTAKA	85
LAMPIRAN	

