

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
RIWAYAT HIDUP .....	iii
MOTTO.....	iv
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI .....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah.....	6
C. Tujuan Penelitian .....	7
D. Manfaat Penelitian .....	7
E. Batasan Masalah .....	8
F. Definisi Operasional .....	8
G. Kerangka Berpikir .....	12
H. Hipotesis .....	15
I. Hasil Penelitian Terdahulu.....	15
BAB II KAJIAN PUSTAKA .....	23
A. Model Pembelajaran .....	23
B. Model <i>Learning Cycle 7E</i> .....	24

C.	Model <i>Discovery learning</i> .....	28
D.	Media App Inventor .....	33
E.	Keterampilan Berpikir Kritis .....	34
F.	Keterkaitan Model Pembelajaran dengan Keterampilan Berpikir Kritis.....	40
G.	Materi Gerak harmonic Sederhana .....	45
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		51
A.	Pendekatan dan Metode Penelitian .....	51
B.	Jenis dan Sumber Data.....	52
C.	Teknik Pengumpulan Data.....	53
D.	Teknik Analisis Instrumen .....	53
E.	Teknik Analisis Data .....	64
F.	Tempat dan Waktu Penelitian .....	78
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		79
A.	Deskripsi Data .....	79
B.	Pengujian Hipotesis Penelitian .....	119
C.	Pembahasan Hasil Penelitian .....	121
BAB V PENUTUP.....		132
A.	Kesimpulan.....	132
B.	Saran .....	133
DAFTAR PUSTAKA .....		134
LAMPIRAN.....		141