

DAFTAR ISI

ABSTRAK

LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

LEMBAR MOTTO DAN PERSEMBAHAN

KATA PENGANTAR.....i

DAFTAR ISI iv

DAFTAR TABEL..... vi

DAFTAR GAMBAR..... vii

DAFTAR LAMPIRAN viii

BAB I PENDAHULUAN1

A. Latar Belakang Penelitian1

B. Rumusan Masalah Penelitian.....4

C. Tujuan Penelitian.....4

D. Manfaat Penelitian.....4

E. Kerangka Berpikir5

F. Hipotesis9

G. Penelitian Terdahulu9

BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....12

A. Model Pembelajaran.....12

B. Model *Teams Games Tournament*15

C. Media Pembelajaran.....19

D. Media Ular Tangga.....22

E. Hasil Belajar24

BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....29

A. Pendekatan dan Metode Penelitian.....29

B. Jenis dan Sumber Data30

C. Teknik Pengumpulan Data.....31

D. Teknik Analisis Data	32
E. Tempat dan Waktu Penelitian.....	41
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	42
A. Deskripsi Data	42
B. Hasil Penelitian.....	50
C. Pembahasan Hasil Penelitian.....	71
BAB V PENUTUP.....	75
A. Simpulan	75
B. Saran.....	76
DAFTAR PUSTAKA	77
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	80

