

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
PERNYATAAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan Penelitian	5
D. Manfaat Penelitian	5
E. Kerangka Pemikiran.....	6
F. Permasalahan Utama.....	9
G. Hasil Penelitian Terdahulu.....	9
BAB II KAJIAN TEORI	11
A. Pengembangan Aplikasi <i>Mobile Learning</i>	11
1. Pengertian Pengembangan	11
2. Pengertian <i>Mobile Learning</i>	14
B. <i>Google Sites</i> dan <i>Appsgeyser</i>	21
1. Pengertian <i>Google Sites</i>	21
2. Keunggulan <i>Google Sites</i>	22
3. Pengertian <i>Appsgeyser</i>	23
4. Keuntungan <i>Appsgeyser</i>	24

	Halaman
5. Spesifikasi Produk <i>Mobile Learning</i>	25
C. Pembelajaran Matematika.....	26
1. Definisi Pembelajaran Matematika.....	26
2. Unsur-unsur Pembelajaran Matematika.....	27
D. Pembelajaran Matematika di Pesantren.....	30
E. Persamaan Garis Lurus.....	34
1. Materi Persamaan Garis Lurus.....	34
2. Gradien Garis Lurus.....	36
3. Persamaan Garis.....	39
4. Ringkasan.....	42
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	45
A. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	45
1. <i>Analyze</i> (Analisis).....	45
2. <i>Design</i> (Desain).....	46
3. <i>Develop</i> (Pengembangan).....	46
4. <i>Implementation</i> (Implementasi).....	46
5. <i>Evaluation</i> (Evaluasi).....	47
B. Jenis dan Sumber Data.....	47
1. Jenis Data.....	47
2. Sumber Data.....	48
C. Instrumen Penelitian.....	48
1. <i>Logbook</i>	48
2. Lembar validasi ahli materi dan media.....	49
3. Lembar angket praktikalitas.....	50
4. Tes Soal Pemahaman Hasil Belajar.....	51
5. Lembar Angket Tanggapan Guru.....	52
D. Teknik Pengumpulan Data.....	52
E. Teknik Analisis Data.....	53
1. Analisis rumusan masalah pertama.....	53
2. Analisis rumusan masalah kedua.....	54
3. Analisis rumusan masalah ketiga.....	56

F. Tempat dan Waktu Penelitian	57
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	58
A. Hasil Penelitian	58
1. <i>Logbook</i> pengembangan aplikasi <i>Mobile Learning</i>	59
2. Analisis Validitas.....	101
3. Analisis Praktikalitas	107
4. Analisis Efektivitas	109
5. Analisis Tanggapan Guru	111
B. Temuan dan Bahasan	112
BAB V PENUTUP.....	116
A. Simpulan	116
B. Saran.....	117
DAFTAR PUSTAKA	119
LAMPIRAN A	122
LAMPIRAN B	164
LAMPIRAN C	183
LAMPIRAN D.....	189
RIWAYAT HIDUP	196

