

## ABSTRAK

**Muhammad Tandhimul Haq (1192050065) 2024. PENGEMBANGAN APLIKASI *MOBILE LEARNING* BERBANTUAN *GOOGLE SITES* DAN *APPSGEYSER* BERBASIS ANDROID DALAM PEMBELAJARAN MATEMATIKA DI PESANTREN.**

Pembelajaran matematika di pesantren perlu adanya pengembangan media pembelajaran agar pembelajaran tidak cenderung monoton dan membosankan. Tujuan penelitian dan pengembangan ini adalah untuk menghasilkan produk aplikasi *mobile learning* berbasis android pada materi persamaan garis lurus dan untuk mengetahui keefektifan, kepraktisan, serta tanggapan guru terhadap aplikasi tersebut. Penelitian dan pengembangan ini menggunakan model pengembangan ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation dan Evaluation*) Hasil analisis data dari validator media dan materi masing-masing memperoleh penilaian sangat valid sehingga aplikasi *mobile learning* baik untuk digunakan sebagai media pembelajaran matematika di pesantren. Hasil analisis keefektifan *mobile learning* memperoleh kriteria efektif, dan kepraktisan aplikasi memperoleh kriteria dalam kategori praktis, sedangkan tanggapan guru menunjukkan bahwa aplikasi *mobile learning* memang menarik dan bagus digunakan dalam pembelajaran matematika di pesantren. Hal ini berarti *mobile learning* yang dikembangkan oleh peneliti layak digunakan oleh guru dan peserta didik dalam kegiatan pembelajaran matematika di pesantren.

**Kata kunci : Pengembangan, Aplikasi *Mobile Learning*, Persamaan garis lurus, Pesantren.**

