

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
MOTTO	iv
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	11
C. Tujuan Penelitian.....	12
D. Manfaat Penelitian	12
E. Batasan Masalah	13
F. Kerangka Berpikir	13
G. Hipotesis	15
H. Penelitian Terdahulu	16
BAB II	19
TINJAUAN PUSTAKA	19
A. Pembelajaran Matematika	19
1. Pengertian pembelajaran matematika.....	19
2. Tujuan pembelajaran matematika.....	20
B. Pembelajaran <i>Treasure Hunt</i>	20
1. Definisi pembelajaran <i>Treasure hunt</i>	20
2. Langkah-langkah pembelajaran <i>Treasure hunt</i>	21
3. Manfaat model <i>Treasure hunt</i>	24
4. Kelebihan dan kelemahan <i>Treasure hunt</i>	24
C. Aplikasi Quizwhizzer	25

	Halaman
1. Pengertian aplikasi <i>Quizwhizzer</i>	25
2. Karakteristik aplikasi <i>Quizwhizzer</i>	26
3. Fungsi penggunaan aplikasi <i>Quizwhizzer</i>	27
4. Kelebihan dan kelemahan aplikasi <i>Quizwhizzer</i>	31
5. Langkah-Langkah Pengoprasian Aplikasi <i>Quizwhizzer</i>	32
D. Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis.....	34
1. Pemecahan masalah.....	34
2. Pemecahan masalah matematika	34
3. Langkah langkah pemecahan masalah	36
4. Indikator pemecahan masalah	38
E. Self Anxiety.....	38
1. Pengertian <i>self anxiety</i>	38
2. Indikator self anxiety	39
3. Faktor yang mempengaruhi <i>self anxiety</i>	40
F. Penerapan Model Pembelajaran <i>Treasure Hunt</i> Berbantuan Aplikasi <i>Quizwhizzer</i> pada Materi Bilangan Bulat.....	40
BAB III.....	62
METODOLOGI PENELITIAN	62
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	62
B. Jenis dan Sumber Data	62
C. Instrumen Penelitian.....	63
D. Analisis Instrumen Penelitian	64
E. Teknik Pengumpulan Data	71
F. Teknik Analisis Data	73
G. Tempat dan Waktu Penelitian.....	83
BAB IV	84
HASIL DAN PEMBAHASAN	84
A. Hasil Penelitian	84
B. Pembahasan Hasil Penelitian	101
BAB V.....	116
PENUTUP.....	116

	Halaman
A. Simpulan	116
B. Saran.....	117
DAFTAR PUSTAKA.....	119
RIWAYAT HIDUP.....	276

