

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
RIWAYAT HIDUP	iii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	iv
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN KARYA SENDIRI	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	6
C. Tujuan Penelitian	7
D. Manfaat Penelitian	8
E. Definisi Operasional	9
F. Kerangka Berpikir	10
G. Hipotesis	13
H. Hasil Penelitian Terdahulu	15
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	19
A. E-Module (Modul Elektronik)	19
B. <i>Kvisoft Flipbook Maker</i>	22
C. <i>Discovery Learning</i>	23
D. Keterampilan Berpikir Kreatif	29
E. Keterkaitan E-Modul dengan Berpikir Kreatif	35
F. Usaha dan Energi	38
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	44
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	44
B. Jenis dan Sumber Data	48
C. Populasi dan Sampel	49

D. Teknik Pengumpulan Data	50
E. Teknik Analisis Data	51
F. Analisis Data Penelitian	61
G. Tempat dan Waktu Penelitian	65
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	66
A. Deskripsi Data	66
B. Pengujian Hipotesis Penelitian	85
C. Pembahasan Hasil Penelitian	86
BAB V PENUTUP	101
A. Kesimpulan	101
B. Saran	102
DAFTAR PUSTAKA	103

