

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN KARYA	iv
LEMBAR PERSEMBAHAN	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Penelitian	1
1.2 Rumusan Masalah Penelitian	3
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Batasan Masalah Penelitian.....	4
1.5 Kerangka Pemikiran Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II KAJIAN LITERATUR	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Landasan Teori	14
2.2.1. Aset	14
2.2.2. Aset Fasilitas Sekolah	14
2.2.3. Inventarisasi Aset.....	16
2.2.4. Depresiasi Aset.....	16
2.2.5. Sistem Pendukung Keputusan.....	18
2.2.6. Metode TOPSIS	20
2.2.7. Aplikasi	24
2.2.8. <i>Agile Development</i>	25
2.2.9. Metode <i>Scrum</i>	26
2.2.10. UML.....	30
2.2.11. Flowchart	34
2.2.12. Framework Laravel.....	36

2.2.13. <i>Black Box Testing</i>	38
2.2.14. <i>Mean Square Error</i>	38
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	40
3.1. <i>Predevelopment</i>	40
3.1.1. Teknik Pengumpulan Data.....	41
3.1.2. <i>Product Backlog</i>	42
3.1.3. Penggunaan Perangkat dan Teknologi.....	42
3.1.4. Analisis Metode TOPSIS	44
3.1.5. Perancangan UML	64
3.1.6. Perancangan Antarmuka	86
3.2. <i>Development</i>	99
3.3. <i>Postdevelopment</i>	102
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	103
4.1. Implementasi Sistem	103
4.1.1. Implementasi Perangkat Keras.....	103
4.1.2. Implementasi Perangkat Lunak.....	104
4.1.3. Implementasi <i>Database</i>	104
4.1.4. Implementasi Antar Muka.....	108
4.2. Pengujian Aplikasi	122
4.3. Pembahasan	127
BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....	133
5.1. Kesimpulan.....	133
5.2. Saran	133
REFERENSI.....	134
LAMPIRAN.....	141
RIWAYAT HIDUP	143