

## ABSTRAK

**FADJRI ALFILLATIF, NIM: 1188030064 INTERAKSI SOSIAL MAHASISWA PECANDU JUDI *ONLINE* SLOT** (Penelitian Pada Mahasiswa Di Lingkungan Kampus X Bandung)

Penelitian ini dilatarbelakangi adanya fenomena judi *online* slot yang dimainkan oleh mahasiswa sampai tahap kecanduan, perilaku tersebut terjadi karena pengaruh internal yaitu motivasi untuk mendapatkan uang secara mudah dan cepat serta pengaruh eksternal yaitu lingkungan mahasiswa gemar bermain judi *online* slot. Kemudian adanya fenomena dan interaksi tersebut mendorong Peneliti untuk membahas Penelitian tentang interaksi sosial Mahasiswa pecandu judi *online* slot. Khususnya mengenai interaksi sosial Mahasiswa pecandu judi *online* slot, makna terhadap aktivitas bermain judi *online* slot, serta dukungan sosial dari lingkungan kampus proses pemulihan Mahasiswa kecanduan judi *online* slot.

Tujuan Penelitian ini untuk mengetahui interaksi sosial Mahasiswa pecandu judi *online* slot, untuk mengetahui Mahasiswa pecandu judi *online* slot memberikan makna terhadap aktivitas berjudi yang mereka lakukan, untuk mengetahui dukungan sosial dari lingkungan kampus mempengaruhi proses pemulihan Mahasiswa kecanduan judi *online* slot di Kampus X Bandung

Pendekatan yang digunakan dalam penelitian ini adalah pendekatan kualitatif menggunakan metode deskriptif. Penelitian ini menggunakan sumber data primer dan sekunder yang berasal dari berbagai referensi baik buku, artikel ilmiah, dan skripsi. Teknik pengumpulan data melalui observasi, wawancara tidak terstruktur dan dokumentasi, dengan teknik *purposive sampling* atau menggunakan kriteria tertentu. Teknik analisis data menggunakan tiga tahap yaitu reduksi data, penyajian data, dan penarikan kesimpulan.

Teori yang digunakan dalam penelitian ini adalah Teori Interaksionalisme Simbolik George Herbert Mead melalui analisis Pembentukan Makna dan Identitas mahasiswa melalui interaksi sosial. Simbol, bahasa, dan interaksi dengan orang lain berperan penting dalam bagaimana mereka melihat dan memahami aktivitas berjudi. serta Identitas mereka sebagai pecandu atau pemain dipengaruhi oleh pandangan orang lain dan lingkungan sosial mereka.

Hasil Penelitian menunjukkan bahwa interaksi yang terjadi pada mahasiswa pecandu judi *online* slot yaitu mahasiswa melakukan aktivitas judi *online* slot dengan cara tersembunyi dengan tujuan untuk menjaga identitas diri serta menggunakan fasilitas kampus seperti wifi agar internet lebih stabil, mengumpulkan mahasiswa yang gemar bermain judi *online* slot dengan tujuan dapat memberikan informasi mengenai strategi, website, serta dukungan uang untuk deposit, kemudian adanya pengaruh sosial internal dan pengaruh eksternal. Makna pada aktivitas bermain judi *online* slot berupa makna pelarian dan hiburan, sumber potensi keuntungan finansial, sosial dan pengakuan diri, serta kebiasaan dan kecanduan. Dukungan sosial dari lingkungan kampus terlibat proses pemulihan berupa motivasi serta memfasilitasi kegiatan positif hingga stabilitas emosional.

Kata Kunci: Interaksi sosial, Mahasiswa, Judi *online* Slot