

DAFTAR ISI

ABSTRAK	1
HALAMAN PERNYATAAN KARYA SENDIRI	2
PENGESAHAN.....	3
KATA PENGANTAR.....	5
DAFTAR TABEL	11
DAFTAR GAMBAR	12
DAFTAR LAMPIRAN	13
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Penelitian	1
1.2 Rumusan Masalah	11
1.3 Tujuan Penelitian.....	11
1.4 Manfaat Hasil Penelitian	12
1.5 Kerangka Berpikir	12
1.6 Pemasalahan Utama	18
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	19
2.1 Hasil Penelitian Terdahulu	19
2.1.1 Tinjauan Interaksi Sosial.....	22
2.1.2 Jenis-Jenis Interaksi Sosial.....	24
2.1.3 Tinjauan Mahasiswa.....	28
2.1.4 Tinjauan Kecanduan Judi <i>Online Slot</i>	29
2.1.5 Teori Interaksionalisme Simbolik George Herbert Mead	42
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	51
3.1 Metodologi Penelitian	51

3.2 Jenis dan Sumber Data	53
3.2.1 Jenis Data	53
3.2.2 Sumber Data.....	53
3.3 Teknik Pengumpulan Data	54
3.3.1 Observasi.....	55
3.3.2 Wawancara	55
3.3.3 Dokumentasi	55
3.4 Teknik Analisis Data	56
3.4.1 Reduksi Data	56
3.4.2 Penyajian Data	56
3.4.3 Penarikan Kesimpulan	57
3.5 Lokasi Dan Jadwal Peneltian	57
3.5.1 Lokasi Penelitian.....	57
3.5.2 Jadwal Penelitian.....	57
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	59
4.1 Deskripsi Data Informan.....	59
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian	60
4.2.1 Bagaimana Interaksi Sosial Mahasiswa Pecandu Judi <i>Online Slot</i> Dengan Teman-Teman Sebaya Di Lingkungan Kampus X Bandung?	60
4.2.2 Bagaimana Mahasiswa Pecandu Judi <i>Online Slot</i> Memberikan Makna Terhadap Aktivitas Berjudi Yang Mereka Lakukan?	76
4.2.3 Bagaimana dukungan sosial dari lingkungan kampus pada proses pemulihan Mahasiswa kecanduan judi online slot?	97
4.3 Analisis Teori Teori Interaksionalisme Simbolik George Herbert Mead...118	
BAB V PENUTUP	123

5.1 Simpulan	123
5.2 Saran.....	125
DAFTAR PUSTAKA.....	126
LAMPIRAN.....	128



DAFTAR TABEL

Gambar 1.1 Skema Konseptual.....17



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.2 Skema Konseptual.....48



DAFTAR LAMPIRAN

Pedoman Wawancara.....	119
Data Informan.....	121
Dokumentasi	122
Surat-Surat.....	125
Riwayat Hidup.....	127

