

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
SURAT PERNYATAAN KARYA SENDIRI.....	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR ALGORITMA.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Kajian Riset Terdahulu	2
1.3 Rumusan Masalah.....	5
1.4 Tujuan	6
1.5 Manfaat	6
1.6 Batasan Masalah	6
1.7 Kerangka Berfikir	8
1.8 Sistematika Penulisan	9
BAB II TEORI DASAR	10
2.1 Sistem Kendali	10
2.1.1 Sistem Kendali <i>Open Loop</i>	10
2.1.2 Sistem Kendali <i>Close Loop</i>	11
2.2 <i>Internet of Things (IoT)</i>	12
2.3 Robot.....	12
2.4 Pertanian	13
2.5 <i>Seed Planting Robot</i>	14
2.6 Mikrokontroler.....	14
2.6.1 Mikrokontroller ESP8266	15
2.7 Motor Driver L298N.....	16
2.8 Motor DC	17

2.9	Motor Servo	17
2.10	Baterai	18
2.11	Robot Penyiram Tanaman	19
2.12	Bahasa C	19
2.13	Arduino <i>Integrated Developoptment Enviroenment</i>	20
2.14	MIT App Inventor.....	21
	BAB III METODE PENELITIAN.....	22
3.1	Metode penelitian	22
3.2	Studi literatur	22
3.3	Perumusan masalah.....	23
3.4	Analisis Kebutuhan.....	23
3.4.1	Kebutuhan Fungsional.....	24
3.4.2	Kebutuhan Non-Fungsional	26
3.4.3	Kebutuhan <i>Hardware</i>	27
3.4.4	Kebutuhan <i>Software</i>	28
3.5	Perancangan Alat	28
3.6	Implementasi Sistem.....	29
3.7	Pengujian Sistem.....	30
3.8	Analisis Hasil.....	31
	BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI.....	32
4.1	Perancangan Sistem	32
4.2	Perancangan <i>Hardware</i>	33
4.2.1	Skema Rangkaian Motor DC	34
4.2.2	Skema Rangkaian Servo.....	35
4.3	Perancangan <i>Software</i> Sistem.....	37
4.3.1	<i>Software</i> Arduino IDE	38
4.3.2	<i>Software</i> MIT App Inventor	40
4.4	Perancangan Skema	41
4.5	Implementasi.....	42
4.5.1	Implementasi <i>Hardware</i>	42
4.5.2	Implementasi <i>Software</i>	43

BAB V PENGUJIAN DAN ANALISIS	48
5.1 Pengujian	48
5.2 Pengujian dan Analisis <i>Hardware</i>	48
5.2.1 Pengujian Koneksi Wi-Fi	48
5.2.2 Pengujian Kontrol Motor DC	49
5.2.3 Pengujian Gerakan Motor Servo	50
5.2.4 Pengujian Sistem Penanam Benih	51
5.2.5 Pengujian Sistem Penyiraman	52
5.2.6 Pengujian Daya dan Efisiensi Baterai	53
5.2.7 Pengujian Antarmuka MIT App Inventor	53
5.3 Pengujian Waktu <i>Delay Seed Planting Robot</i>	54
5.3.1 Pengujian Waktu <i>Delay</i> Saat Tombol Ditekan Maju	56
5.3.2 Pengujian Waktu <i>Delay</i> Saat Tombol Ditekan Mundur.....	57
5.3.3 Pengujian Waktu <i>Delay</i> Saat Tombol Ditekan Kiri	58
5.3.4 Pengujian Waktu <i>Delay</i> Saat Tombol Ditekan Kanan	59
5.3.5 Pengujian Waktu <i>Delay</i> Saat Tombol Ditekan Benih	60
5.3.6 Pengujian Waktu <i>Delay</i> Saat Tombol Ditekan Air	61
5.3.7 Jumlah Benih Cabai Turun dari <i>Seed Planting Robot</i>	62
5.3.8 Jumlah Benih Sawi Turun dari <i>Seed Planting Robot</i>	63
5.4 Pengujian Mendapatkan IP ESP8266	65
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	66
6.1 Kesimpulan	66
6.2 Saran	66
DAFTAR PUSTAKA	68
LAMPIRAN	72