

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
RIWAYAT HIDUP	iii
MOTTO	iv
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Penelitian	1
B. Rumusan Masalah	7
C. Tujuan Penelitian	8
D. Manfaat Hasil Penelitian	8
E. Definisi Operasional.....	9
F. Kerangka Berpikir.....	10
G. Hipotesis.....	14
H. Penelitian Terdahulu	14
BAB II TINJAUAN PUSTAKA APLIKASI ANDROID BERBASIS WEBVIEW TERHADAP HASIL BELAJAR PESERTA DIDIK PADA MATERI FLUIDA STATIS.....	20
A. Media Pembelajaran.....	20
B. Aplikasi Android.....	22
C. <i>WebView</i>	23
D. <i>Discovery Learning</i>	26
E. Hasil Belajar Kognitif	29
F. Tinjauan Materi Fluida Statis.....	34

G. Keterkaitan Aplikasi Android Berbasis <i>WebView</i> dengan Hasil Belajar Kognitif pada Materi Fluida Statis dengan Model Discovery Learning	49
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	50
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	50
B. Jenis dan Sumber Data	56
C. Populasi dan Sampel	56
D. Teknik Pengumpulan Data	57
E. Teknik Analisis Data	60
F. Tempat dan Waktu Penelitian	74
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	75
A. Deskripsi Data	75
B. Pengujian Hipotesis Penelitian	109
C. Pembahasan Hasil Penelitian	110
BAB V PENUTUP	126
A. Kesimpulan	126
B. Saran	126
DAFTAR PUSTAKA	128
LAMPIRAN	144
A. LAMPIRAN INSTRUMEN PENELITIAN	144
B. BUKTI DATA PENELITIAN	274
C. BUKTI OLAH DATA PENELITIAN	290
D. DOKUMENTASI/SURAT-SURAT	300