

ABSTRAK

Destri Vitalia, 1172070020, 2024: “Pengembangan Aplikasi Android Berbasis *WebView* Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Kognitif Peserta Didik Pada Materi Fluida Statis”

Salah satu alternatif yang dapat digunakan untuk meningkatkan hasil belajar kognitif peserta didik adalah media pembelajaran yang disediakan oleh aplikasi android berbasis *WebView*. Tujuan penelitian ini adalah untuk menentukan relevansi media pembelajaran aplikasi android berbasis *WebView*, seberapa efektif kegiatan pembelajaran, dan seberapa baik hasil belajar kognitif peserta didik pada materi fluida statis. Proses penelitian dan pengembangan menggunakan tahapan model ADDIE (*analyze, design, development, implementation, and evaluation*). Persentase lembar validasi, lembar keterlaksanaan pembelajaran, N-gain, dan uji normalitas dihitung untuk melakukan analisis data. Penelitian ini melibatkan 32 peserta dari kelas XI MIPA 2 SMA Yadika Cicalengka, yang terdiri dari 32 orang. Hasilnya menunjukkan bahwa aplikasi android berbasis *WebView* sangat layak digunakan sebagai media pembelajaran dengan persentase 83,3%, dan hasil belajar kognitif peserta didik masuk dalam kategori tinggi.

Kata Kunci: *WebView*, hasil belajar, fluida statis, media pembelajaran