

ABSTRAK

Shidiq Andhika "Pengembangan Situs Web *A Simple Physics* untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Komputasional Peserta Didik Pada Materi Gerak Lurus"

Penelitian ini merupakan pengembangan media pembelajaran *website A Simple Physics* untuk meningkatkan kemampuan berpikir komputasional peserta didik pada materi GLB dan GLBB. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah pengembangan *Research and Development* (R&D) dengan model penelitian ADDIE (*Analyze, Design, Development, Implementation, dan Evaluation*). Sampel dalam penelitian ini adalah peserta didik kelas XI MIPA 1 Al-Aulia Bogor yang berjumlah 33 peserta didik. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa media pembelajaran *A Simple Physics* berbasis *website* layak digunakan dalam pembelajaran dengan persentase rata-rata sebesar ahli media 1 yaitu 4,3 dan 4,5 dari ahli media 2, dengan semua kriteria dinyatakan "D" (Diterima). Keterlaksanaan kegiatan pembelajaran menggunakan media pembelajaran *A Simple Physics* berbasis *website* sebanyak tiga kali pertemuan termasuk pada kategori efektif dengan dengan rata-rata keterlaksanaan aktivitas guru mencapai 90,04% sementara aktivitas peserta didik mencapai 86,11%, kedua-duanya dinilai sebagai "Sangat Baik". Terdapat peningkatan pada keterampilan berpikir komputasional para peserta didik sesudah mereka memakai media *Pembelajaran A Simple Physics* menunjukkan hasil secara keseluruhan nilai N-gain ialah 0,74 dengan interpretasi yang tinggi. Selain itu, hasil uji hipotesis menggunakan uji Wilcoxon menunjukkan nilai signifikansi (2-tailed) sebesar $0,000 < 0,05$, dengan H_a diterima dan H_0 ditolak. Maka dapat bahwa ada perbedaan keterampilan berpikir komputasional peserta didik sebelum serta setelah menggunakan *website* ini dengan materi GLB dan GLBB di kelas XI MIPA 1 di MA Al-Aulia Bogor.

Kata Kunci: *A Simple Physics*, GLB dan GLBB, Kemampuan Berpikir Komputasional, *Website*.