

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	10
1.1. Latar Belakang.....	10
1.2. Rumusan Masalah.....	11
1.3. Tujuan Penelitian	12
1.4. Manfaat Penelitian	12
1.5. Batasan Masalah	13
1.6. Kerangka Pemikiran Penelitian.....	13
1.7. Sistematika Penulisan	14
BAB II KAJIAN LITERATUR	15
2.1. <i>State of the Art</i>	15
2.2. Dasar Teori.....	26
2.2.1. Blockchain	26
2.2.2. Pemilihan Elektronik.....	29
2.2.3. Ethereum.....	31
2.2.4. <i>Smart Contract</i>	32
2.2.5. <i>Solidity</i>	34
2.2.6. <i>UML (Unified Modeling Language)</i>	34
2.2.6. <i>Agile</i>	35
2.2.6. <i>Black Box Testing</i>	35
BAB III METODE PENELITIAN	37
3.1. <i>Plan</i>	37
3.2. <i>Design</i>	38
3.3. <i>Develop</i>	39
3.4. <i>Test</i>	40

3.4.1. <i>Black Box Testing</i>	40
3.4.2. <i>Mock Election</i>	42
3.5. <i>Deploy</i>	43
BAB IV	44
4.1. <i>Plan</i>	44
4.2. <i>Design</i>	45
4.2.1. <i>Arsitektur Sistem</i>	45
4.2.2. <i>Use Case Diagram</i>	47
4.2.3. <i>Activity Diagram</i>	49
4.2.4. <i>Class Diagram</i>	54
4.2.4. <i>Sequence Diagram</i>	58
4.3. <i>Develop</i>	60
4.3.1. <i>Smart Contract</i>	60
4.3.2. <i>Pengembangan Antarmuka</i>	62
4.4. <i>Test</i>	64
4.4.2. <i>Black Box Testing</i>	64
4.4.3. <i>Mock Election</i>	67
4.4. <i>Deploy</i>	70
4.4.1. <i>Smart Contract</i>	70
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	73
4.3. <i>Kesimpulan</i>	73
4.3. <i>Saran</i>	73
DAFTAR PUSTAKA	75
LAMPIRAN	79