

**TUGAS AKHIR**

**RANCANG BANGUN *GAME* EDUKASI BELAJAR MEMBACA UNTUK  
ANAK USIA DINI DENGAN PEMROGRAMAN BERORIENTASI  
*OBJECT* PADA PERANGKAT *WINDOWS* DENGAN MENGGUNAKAN  
BAHASA GML**

Disusun Sebagai Salah Satu Persyaratan dalam Memperoleh Gelar Sarjana (S-1)  
pada Jurusan Teknik Elektro



**OLEH:**

**MAULANA SIDIQ AL-ALAWI**

**1177070051**

**JURUSAN TEKNIK ELEKTRO  
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN GUNUNG DJATI  
BANDUNG  
2024**