

TUGAS AKHIR

**RANCANG BANGUN *GAME* EDUKASI BELAJAR MEMBACA UNTUK
ANAK USIA DINI DENGAN PEMROGRAMAN BERORIENTASI
OBJECT PADA PERANGKAT *WINDOWS* DENGAN MENGGUNAKAN
BAHASA GML**

Disusun Sebagai Salah Satu Persyaratan dalam Memperoleh Gelar Sarjana (S-1)
pada Jurusan Teknik Elektro



OLEH:

MAULANA SIDIQ AL-ALAWI

1177070051

**JURUSAN TEKNIK ELEKTRO
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG**

2024