

ABSTRACT

Nurhamelia. 1205030166. 2024. Analyzing Medal Names Word Formation and Meaning in the UNO Game Application. An Undergraduate Thesis, English Literature Department, Faculty of Adab and Humanities, Sunan Gunung Djati State Islamic University Bandung. Advisors: 1. Dr. H. Nurholis, S.S., M.Hum., CLCE. 2. Fours Huznatul Abqoriyyah, M.A.

New perspectives on linguistic originality and innovation can be gained from the language used in online games. An interesting feature that necessitates a thorough comprehension is the creativeness of the vocabulary employed in the game world. This study aims to explore how language is employed in the gaming world, specifically in the naming of medals as a mirror form of game features and awards for player successes in the UNO game program. Medal names increase the player's experience by analyzing morphological linguistic patterns, with a focus on word formation and semantics meaning analysis. By using qualitative descriptive analysis, this research aims to understand the types of word formation processes in naming medal names according to Yule's (2010) theory as well as the types of meaning semantically with Lyons's (1981) theory. The results revealed that the most commonly used word formation process is compounding, as it allows for easier comprehension and player engagement. Then, another discovered process was used as a variation of the UNO game in an effort to approach UNO to players. Then, most of the medal names have a contextual meaning, reflecting the background of the event that UNO launched, while the lexical meaning is less common, simply highlighting the game's approach.

Keywords: Morphology, word formation, meaning, medal names, UNO game application.

ABSTRAK

Nurhamelia. 1205030166. 2024. Analisis Pembentukan Kata dan Makna Nama Medali dalam Aplikasi Permainan UNO. Skripsi, Jurusan Sastra Inggris, Fakultas Adab dan Humaniora, Universitas Islam Negeri Sunan Gunung Djati Bandung. Pembimbing: 1. Dr. H. Nurholis, S.S., M.Hum., CLCE. 2. Fours Huznatul Abqoriyyah M.A.

Penggunaan bahasa dalam game online menawarkan wawasan baru tentang kerativitas dan inovasi linguistik. Kreativitas bahasa yang digunakan dalam dunia permainan menjadi fenomena menarik yang membutuhkan pemahaman mendalam. Penelitian ini bertujuan untuk mengeksplorasi bagaimana bahasa digunakan dalam dunia game, khususnya dalam penamaan medali sebagai bentuk cerminan dari fitur game dan penghargaan atas keberhasilan pemain dalam program game UNO. Nama-nama medali meningkatkan pengalaman pemain dengan menganalisis pola linguistik morfologis, dengan fokus pada pembentukan kata dan analisis makna semantik. Dengan menggunakan analisis deskriptif kualitatif, penelitian ini bertujuan untuk memahami jenis-jenis proses pembentukan kata dalam penamaan nama medali menurut teori Yule (2010) serta jenis-jenis makna secara semantik dengan teori Lyons (1981). Hasil penelitian menunjukkan mengungkapkan bahwa proses pembentukan kata yang paling umum digunakan adalah compounding, karena memungkinkan pemahaman yang lebih mudah dan keterlibatan pemain. Lalu, proses yang ditemukan lainnya digunakan sebagai variasi permainan UNO dalam upaya untuk mendekati UNO kepada pemain. Kemudian, sebagian besar nama medali memiliki makna kontekstual, yang mencerminkan latar belakang event yang diluncurkan UNO, sementara makna leksikal kurang umum, hanya menyoroti pendekatan permainan saja.

Kata Kunci: Morfologi, pembentukan kata, makna, nama-nama medali, aplikasi permainan UNO.