

ABSTRAK

Neng Siti Salwa Nur'Azizah (1202100049) : Pengaruh Bermain *Games Colour Tap* Terhadap Kemampuan Konsentrasi Anak Usia Dini (Kuasi Eksperimen di Kelompok B RA Fullday Hamka Kecamatan Kiaracondong Kota Bandung).

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh permasalahan yang ditemukan pada saat observasi awal yang dilakukan di kelompok B RA Fullday Hamka Kecamatan Kiaracondong Kota Bandung, ditemukannya masalah dalam aspek kognitif yang berfokus pada kemampuan anak dalam konsentrasi. Hal ini terlihat anak masih mudah teralihkannya dengan hal-hal yang ada disekitarnya dan membuat kegiatan pembelajaran anak tidak tersampaikan secara maksimal. Maka penelitian ini dilakukan untuk mengetahui pengaruh dari bermain *games colour tap* terhadap kemampuan konsentrasi anak usia dini di kelompok B RA Fullday Hamka Kecamatan Kiaracondong Kota Bandung.

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui: (1) Kemampuan konsentrasi anak usia dini melalui bermain *games colour tap* di kelas eksperimen RA Fullday Hamka Kecamatan Kiaracondong Kota Bandung, (2) Kemampuan konsentrasi anak usia dini melalui bermain tepuk bola warna di kelas kontrol RA Fullday Hamka Kecamatan Kiaracondong Kota Bandung, (3) Pengaruh bermain *games colour tap* terhadap kemampuan konsentrasi di kelas eksperimen RA Fullday Hamka Kecamatan Kiaracondong Kota Bandung.

Kemampuan konsentrasi anak usia dini dapat dilakukan dengan beberapa faktor, salah satunya dengan bermain, melalui bermain anak dapat menunjukkan ketertarikan dalam melakukan pembelajaran dari awal sampai akhir. Bermain *games colour tap* dapat menjadi sarana yang efektif untuk membantu anak dalam kemampuan konsentrasi dengan memanfaatkan teknologi yang semakin canggih ini.

Metode yang digunakan dalam penelitian ini ialah Kuasi Eksperimen. Dalam rancangan penelitian ini, pertama dilakukan *test* terhadap kelompok eksperimen dan kelompok kontrol untuk mengetahui kemampuan konsentrasi anak sebelum dan sesudah diberikan perlakuan. Setelah itu, pengujian dilakukan kembali pada kedua kelompok tersebut untuk menilai perkembangan konsentrasi anak setelah diberikan perlakuan. teknik pengumpulan data dilakukan melalui unjuk kerja, Adapun teknik analisis data menggunakan uji validitas, uji realibilitas, uji normalitas, uji homogenitas, dan uji hipotesis.

Hasil dari uji dan analisis pengukuran sebelum dan juga sesudah diberikan perlakuan menggunakan bermain *games colour tap* di peroleh hasil nilai rata-rata pada *pretest* sebesar 63 dan hasil nilai rata-rata *posttest* sebesar 87. Sedangkan pada *treatment* menggunakan bermain tepuk bola warna angka hasil nilai rata-rata *pretest* 56 dan *posttest* sebesar 81. Berdasarkan hasil uji hipotesis yang telah di peroleh $t_{hitung} = 2,600 > t_{tabel} = 1,713$ pada taraf signifikansi 5%. Dengan demikian hipotesis H_0 ditolak dan H_a diterima. Artinya terdapat pengaruh menggunakan bermain *games colour tap* terhadap kemampuan konsentrasi anak usia dini di kelompok B RA Fullday Hamka Kecamatan Kiaracondong Kota Bandung.