

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	11
C. Tujuan Penelitian	11
D. Kegunaan Penelitian	12
E. Penegasan Judul	12
F. Hasil Penelitian Terdahulu	14
G. Kerangka Pemikiran	17
H. Metodologi Penelitian	20
1. Jenis Penelitian:	21
2. Sumber Data:	21
I. Metode Pengumpulan Data	22
J. Metode Analisis Data	24
K. Sistematika Pembahasan	25

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN KERANGKA PEMIKIRAN.....	26
A. Tinjauan Pustaka	26
B. Perilaku Religius Remaja	31
C. Studi Kasus dan Penelitian Terkait	33
D. Kerangka Pemikiran	35
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	50
A. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	50
B. Jenis dan Sumber Data Penelitian	51
C. Teknik Pengumpulan Data	52
D. Teknik Analisis Data	54
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	56
A. Pengertian Game	56
1. Sejarah game.....	57
2. Aspek pengaruh game online.....	58
B. Hasil Penelitian.....	64
1. Gambaran umum Kelurahan Sukaasih	64
2. Tantangan dan Peluang dalam Pengelolaan Kerukunan Umat Beragama	91
3. Data Kependudukan Berdasarkan Agama	93
BAB V KESIMPULAN	98
DAFTAR PUSTAKA	101