

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
SURAT PERNYATAAN KARYA SENDIRI.....	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACK	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Penelitian	1
1.2 Perumusan Masalah Penelitian	4
1.3 Tujuan penelitian.....	5
1.4 Batasan Masalah Penelitian.....	5
1.5 Kerangka Pemikiran Penelitian.....	6
1.7 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II.....	8
KAJIAN LITERATUR	8
2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.2 Landasan Teori.....	19
2.2.1. Pengertian Ikan.....	19
2.2.2. Ikan Nila.....	20
2.2.3. Logika Fuzzy.....	20
2.2.4. Sistem Inefrensi Fuzzy Sugeno.....	22
2.2.5. Fuzzyfikasi	23
2.2.6. Pembentukan Aturan Fuzzy	23
2.2.7. Komposisi Aturan Fuzzy.....	24
2.2.8. DeFuzzyfikasi	24

2.2.9.	Mikrokontroler	25
2.2.10.	Atmega 328	26
2.2.11.	ESP32	26
2.2.12.	Arduino IDE	28
2.2.13.	Sensor Load Cell	28
2.2.14.	Servo Mg996r	28
2.2.15.	Liquid Crystal Display (LCD)	29
BAB III.....		37
METODOLOGI PENELITIAN.....		37
3.1	Metodologi Penelitian	37
3.2	Tempat Penelitian.....	38
3.3	Waktu Penelitian	38
3.4	Alat dan Bahan Penelitian.....	39
3.5	Perencanaan.....	40
3.6	Teknik Pengumpulan Data.....	43
3.7	Analisa Kebutuhan	44
3.8	Perancangan	45
BAB IV		54
HASIL DAN PEMBAHASAN.....		54
4.1	Hasil	54
4.2	Pembahasan.....	58
4.3	Representasi Data.....	60
BAB V.....		62
KESIMPULAN DAN SARAN.....		62
5.1	Kesimpulan	62
5.2	Saran.....	62
DAFTAR PUSTAKA		63