

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil analisis data yang telah dilakukan maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Pembelajaran dengan pendekatan inkuiri berbantuan media *Diamond Touch* (DT) terlaksana dengan efektif. Proses pembelajaran mencakup langkah-langkah persiapan materi, penggunaan media DT, diskusi kelompok, presentasi hasil, dan sesi tanya jawab yang berjalan dengan lancar serta mendukung pembelajaran kolaboratif.
2. Terdapat perbedaan signifikan dalam peningkatan kemampuan pemahaman konsep matematis antara peserta didik yang menggunakan model inkuiri berbantuan media *Diamond Touch* dengan yang menggunakan model konvensional.
3. Model inkuiri berbantuan media *Diamond Touch* terbukti meningkatkan kepercayaan diri peserta didik dalam pembelajaran matematika. Tanggapan positif peserta didik yang mencerminkan peningkatan rasa percaya diri dalam memahami materi, bertanya, menyampaikan pendapat, dan berpartisipasi aktif dalam diskusi kelompok.

#### **B. Saran**

Berdasarkan kesimpulan di atas maka penulis menyarankan:

1. Guru harus berkolaborasi dalam pengembangan materi pembelajaran interaktif yang dapat diintegrasikan dengan media *Diamond Touch*. Materi interaktif ini dapat mencakup visualisasi konsep-konsep matematika yang abstrak, yang akan membantu peserta didik memahami materi dengan lebih baik.
2. Kepala sekolah harus memberikan peluang luas kepada guru untuk berinovasi dan kreatif dalam mengembangkan media pembelajaran di kelas.
3. Peneliti disarankan melakukan penelitian lanjut pada penggunaan media DT dengan model lain selain Inkuiri.

4. Peneliti dapat melakukan studi komparatif antara media DT dan media pembelajaran interaktif lainnya akan memberikan pemahaman yang lebih komprehensif tentang keunggulan dan keterbatasan masing-masing media.

