

**IMPLEMENTASI *PROBLEM BASED LEARNING*
MELALUI *GAME* DETEKTIF SAINS
UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN BERPIKIR KRITIS
DAN LITERASI DIGITAL SISWA PADA MATERI KEMAGNETAN**

***IMPLEMENTATION OF PROBLEM BASED LEARNING
THROUGH SCIENCE DETECTIVE GAMES
TO IMPROVE STUDENTS' CRITICAL THINKING SKILLS AND
DIGITAL LITERACY ON MAGNETICITY MATERIALS***

تنفيذ التعلم القائم على المشكلة
من خلال لعبة المحقق العلمي
لتعزيز مهارات التفكير النقدي والأدب الرقمي لدى الطلاب في موضوع المغناطيسية
(بحث في مدرسة الشام الحكومية 1 في ليليس)

TESIS

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Magister Pendidikan
pada Program Studi S-2 Tadris IPA

Oleh:

Yani Hodijah

NIM. 2220140030



**PASCASARJANA
PROGRAM STUDI TADRIS ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN GUNUNG DJATI BANDUNG
2024**