

**PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA GAME MARBEL PELAJARAN TK DAN PAUD
DALAM MENSTIMULASI KEMAMPUAN MENGENAL WARNA ANAK USIA DINI**

(Quasi Eksperimen di Kelompok B RA Ash Shiddiq Cileunyi Kabupaten Bandung)

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan



Disusun Oleh :

Wardatul Asliyyah

1202100073

**JURUSAN PENDIDIKAN ISLAM ANAK USIA DINI
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG
2025**