

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iii
MOTTO	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan Penelitian	6
D. Manfaat Penelitian.....	6
E. Kerangka Berpikir.....	7
F. Hipotesis	12
G. Penelitian Terdahulu.....	12
BAB II KAJIAN TEORI PENGARUH MEDIA GAME MARBEL PELAJARAN TK DAN PAUD DALAM MENSTIMULASI WARNA ANAK USIA DINI	16
A. Konsep Anak Usia Dini	16
1. Pengertian Anak Usia Dini	16
2. Karakteristik Anak Usia Dini.....	16
3. Prinsip Perkembangan Anak Usia Dini	19
B. Kemampuan Mengenal Warna bagi Anak Usia Dini.....	20
1. Definisi Kemampuan Mengenal Warna.....	20
2. Fungsi Mengenal Warna	23
3. Indikator Mengenal Warna.....	24

C. Media Game	26
1. Konsep Media Pembelajaran	26
2. Pengertian Media Game Marbel Pelajaran TK dan PAUD	28
3. Karakteristik Media Game Marbel Pelajaran TK dan PAUD	29
4. Manfaat Media Games Marbel Pelajaran TK dan PAUD Pada Pembelajaran Anak Usia Dini.....	30
5. Kelebihan dan Kekurangan Media Game Marbel Pelajaran TK dan PAUD	31
6. Langkah-langkah Cara Permainan Gamei Marbel Peilajaran TK dan PAUD	32
D. Hakikat Pendidikan Raudhatul Athfal (RA)	33
1. Pengertian Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD).....	33
2. Arah Pendidikan Anak Usia Dini	34
3. Fungsi Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD)	35
4. Satuan Penyelenggara Pendidikan	36
5. Tujuan Pendidikan Anak Usia Dini	36
E. Pengaruh Media Game Pelajaran TK dan PAUD dalam Menstimulasi Mengenal Warna Anak Usia Dini.....	37
BAB III METODE PENELITIAN	39
A. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	39
1. Pendekatan Penelitian	39
2. Metode Penelitian	39
B. Jenis dan Sumber Data	41
1. Jenis Data	41
2. Sumber Data	41
C. Teknik Pengumpulan Data	42
1. Observasi	42
2. Wawancara	43
3. Dokumentasi	43
D. Teknik Analisis Data	43
E. Tempat dan Waktu Penelitian.....	49

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	51
A. Profil RA Ash-Shiddiq Cileunyi.....	51
1. Kondisi Objektif RA Ash-Shiddiq Cileunyi.....	51
2. Visi Misi dan Tujuan RA Ash-Shiddiq.....	51
3. Lokasi Sekolah.....	52
4. Susunan Pengurus	52
5. Data Pendidik dan Kependidikan.....	53
6. Data Peserta Didik Tahun 2024-2025.....	54
7. Sarana Prasana	54
B. Hasil Penelitian	57
1. Kemampuan Kognitif Mengenal Warna Pada Anak Usia Dini menggunakan Media Games Marbel Pelajaran TK dan PAUD di Kelompok B RA Ash Shiddiq (Kelas Eksperimen).....	59
2. Penggunaan Media <i>Games</i> MarBel Pelajaran TK dan PAUD terhadap Kemampuan Mengenal Warna Anak Usia Dini di Kelompok B RA Ash Shiddiq (Kelas Kontrol)	66
C. Pembahasan Penelitian	74
1. Pengaruh Penggunaan Media <i>Game</i> MarBel TK PAUD dan Cat Air terhadap Kemampuan Mengenal Warna Anak Usia Dini.....	74
2. Uji Normalitas.....	75
3. Uji Homogenitas	78
4. Uji Hipotesis	79
BAB V PENUTUP.....	80
A. Kesimpulan	80
B. Saran	81
DAFTAR PUSTAKA	82