

ABSTRAK

Abdul Rohman : Rancang Bangun Metode Tahfidz “Qurma” Pada Juz 30 Berbasis Android.

Di era digital ini, kemajuan teknologi yang semakin hari semakin canggih. Tentu, Eksistensi Al Qur’an mestilah tidak boleh kalah dari hal-hal yang lain. Begitu juga dalam penggunaan dan proses menghafal Al-Quran, peneliti pun melihat adanya fenomena yang dialami anak-anak penghafal Al-Quran yang cukup kesulitan dalam menghafal atau menemukan ayat Al-Qur’an dalam juz 30. Sehingga untuk mengatasi hal tersebut muncullah metode tahfidz kelipatan lima atau dikenal dengan “Qurma”. Metode ini bertujuan untuk mempermudah seseorang dalam menemukan ayat tertentu di juz 30 dan murajaah hafalan al-Quran.

Penelitian ini berfokus pada proses rancang bangun aplikasi Al Qur’an digital, dengan menggunakan metode pengajaran Al Qur’an tertentu, yakni menggunakan Metode Tahfidz “Qurma” (Quran metode kelipatan lima). Penelitian ini menggunakan metode eksperimen, untuk dapat menguji produk yang sudah dibuat, peneliti menyebarkan kuesioner yang dibagikan kepada santri pondok tahfidz Ar Rahmah yang berjumlah 63 santri. Selain itu dalam proses pembuatan aplikasi, peneliti menggunakan metode pengembangan perangkat lunak yakni metode *Agile*.

Disamping itu digunakan pula metode penelitian *Research and Development (R&D)* yang digunakan guna menghasilkan produk tertentu serta menguji seberapa jauh produk yang dihasilkan tersebut berjalan. Dalam proses pembuatan aplikasinya bahasa pemrograman yang digunakan adalah *dart* dari *flutter*. Adapun platform *Visual Studio Code* yang dipakai dalam menyusun kodingan aplikasinya.

Hasil pembuatan aplikasi ini dapat disimpulkan bahwa performa yang baik dan telah memenuhi sebagian kebutuhan pengguna, dengan beberapa indikator yakni kemudahan dalam navigasi, kecepatan dan stabilitas aplikasi berjalan dengan stabil meskipun di beberapa saat terjadi loading, fungsi utama berjalan lancar, Respon pengguna yang positif. Berdasarkan hasil survey, aplikasi ini mendapatkan apresiasi dari pengguna dengan nilai rata-rata yang memuaskan pada aspek yang diuji dengan total persentase 78% untuk digunakan dan diunggah di platform android.

Penelitian ini juga didukung dengan adanya kajian teori terkait metodologi pembelajaran Al Qur’an. Dengan harapan penelitian ini bisa memberikan banyak manfaat, menambah wawasan dan dapat kolaborator pembelajaran sehingga menambah daya tarik siswa dalam menghafal Al Qur’an. Selain itu penelitian ini diharapkan juga membuka jalan kemudahan bagi siapapun yang sedang menghafalkan Al Qur’an atau pengguna aplikasinya. Serta dapat menjadi salah satu referensi untuk penelitian selanjutnya.

Kata Kunci : *Pengajaran Al Qur’an, Rancang Bangun Aplikasi, Tahfidz*