

ABSTRAK

Enden Zenal Abidin : Pembuatan Media Pembelajaran *Adventure Game "Wake Up Eza Lamp"* berbasis Android pada Konsep Sel Volta.

Penelitian ini bertujuan untuk mendeskripsikan tampilan dan menentukan validitas media pembelajaran berupa permainan petualangan berbasis android pada konsep sel volta. Metode yang digunakan pada penelitian ini adalah *Design Base Research* (DBR) yang memiliki tiga tahapan yaitu analisis, perancangan dan pengembangan. Pada tahap analisis dilakukan studi pendahuluan dan analisis kebutuhan, tahap perancangan menghasilkan *flowchart* serta *storyboard* dan tahap pengembangan menghasilkan media pembelajaran permainan petualangan berbasis android pada konsep sel volta. Media pembelajaran yang dikembangkan memiliki ciri berupa konsep sel volta disajikan dalam bentuk materi dan penuntasan misi-misi berjenjang permainan yang dikemas dalam narasi petualangan. Setiap misi permainan dibangun dengan konsep-konsep sel volta yang berbeda meliputi komponen sel volta, reaksi reduksi-oksidasi pada elektroda, arah aliran elektron, potensial sel standar, diagram sel serta reaksi redoks spontan pada sel volta. Uji validasi dilakukan oleh dua dosen pendidikan kimia serta satu guru mata pelajaran kimia Madrasah Aliyah dan hasil analisis uji validasi menyatakan bahwa media dinyatakan valid dengan nilai rata-rata $r_{observasi}$ sebesar 0,89.

Kata Kunci : android, media pembelajaran, permainan petualangan, sel volta