

DAFTAR ISI

PEDOMAN PENGGUNAAN SKRIPSI	2
ABSTRAK	ii
PERNYATAAN.....	iii
Lembar Pengesahan	4
KATA PENGANTAR	5
DAFTAR ISI.....	7
DAFTAR TABEL.....	9
DAFTAR GAMBAR	10
DAFTAR LAMPIRAN.....	11
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	3
C. Tujuan Penelitian	4
D. Manfaat Hasil Penelitian	4
E. Kerangka Berpikir.....	4
F. Hasil Penelitian Terdahulu	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA	9
A. Media Pembelajaran.....	9
B. Mobile Learning Berbasis Android.....	12
C. <i>Game</i> Edukasi	13
D. Sel Volta.....	16
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	20
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	20
B. Jenis dan Sumber Data.....	22
C. Teknik Pengumpulan Data	23
D. Teknik Analisis Data.....	23
E. Tempat dan Waktu Penelitian	24

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	26
A. Deskripsi Data.....	26
B. Pembahasan Hasil Penelitian	45
BAB V PENUTUP.....	49
A. Simpulan	49
B. Saran.....	49
DAFTAR PUSTAKA	50
LAMPIRAN.....	55
RIWAYAT HIDUP.....	56

