

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR RUMUS	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Kerangka Pemikiran	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II KAJIAN LITERATUR	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Landasan Teori	28
2.2.1 Aplikasi	28
2.2.2 Android	29
2.2.3 <i>Location Based Service</i>	29
2.2.4 <i>Global Positioning System</i>	29
2.2.5 <i>Haversine Formula</i>	30
2.2.6 <i>Flutter</i>	31
2.2.7 <i>Open Street Map</i>	31
2.2.8 <i>Blackbox Testing</i>	31
2.2.9 Mode Senyap	31
2.2.10 <i>Google My Maps</i>	31
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	32
3.1 <i>Analysis</i>	32

3.1.1	Kebutuhan Perangkat Keras.....	33
3.1.2	Kebutuhan Perangkat Lunak.....	33
3.1.3	Kebutuhan Fungsional	33
3.1.4	Kebutuhan Non-Fungsional.....	34
3.2	<i>Design</i>	34
3.2.1	<i>Flowchart</i>	35
3.2.2	<i>Use Case Diagram</i>	35
3.2.3	<i>Activity Diagram</i>	37
3.2.4	Desain Antarmuka	38
3.3	<i>Development</i>	41
3.4	<i>Implementation</i>	41
3.5	<i>Evaluation</i>	42
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		43
4.1	Implementasi Antarmuka Aplikasi.....	44
4.1.1	Antarmuka Halaman <i>Splash</i>	44
4.1.2	Antarmuka Halaman <i>Do Not Disturb Permission</i>	45
4.1.3	Antarmuka Halaman <i>Map</i>	46
4.2	Hasil Perhitungan Jarak Menggunakan <i>Haversine Formula</i>	47
4.3	Perbandingan Jarak dengan Aplikasi <i>Google My Maps</i>	50
4.4	Aktivasi Mode Senyap	51
BAB V SIMPULAN DAN SARAN		54
5.1	Simpulan.....	54
5.2	Saran	54
DAFTAR PUSTAKA		56
LAMPIRAN.....		59

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Kerangka Pemikiran.....	4
Gambar 3.1 Metode ADDIE	32
Gambar 3.2 Flowchart Aplikasi Aktivasi Mode Senyap Otomatis.....	35
Gambar 3.3 Use Case Diagram	36
Gambar 3.4 Activity Diagram.....	37
Gambar 3.5 Desain Antarmuka Splash	38
Gambar 3.6 Desain Antarmuka Permission Do Not Disturb (Initial State).....	39
Gambar 3.7 Desain Antarmuka Permission Do Not Disturb (Opened State)	40
Gambar 3.8 Desain Antarmuka Map	41
Gambar 4.1 Implementasi Antarmuka Splash	44
Gambar 4.2 Implementasi Antarmuka Do Not Disturb Permission (Initial State)	45
Gambar 4.3 Implementasi Antarmuka Do Not Disturb Permission (Opened State) ..	46
Gambar 4.4 Implementasi Antarmuka Map.....	47
Gambar 4.5 Implementasi Haversine Formula pada Bahasa Pemrograman Dart.....	48
Gambar 4.6 Notifikasi Ketika User Masuk Area Masjid.....	53
Gambar 4.7 Mode Do Not Disturb Aktif Ketika User Masuk Area Masjid	53



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 The State of The Art	13
Tabel 3.1 Kebutuhan Fungsional	33
Tabel 3.2 Kebutuhan Non-Fungsional	34
Tabel 4.1 Daftar Koordinat yang Digunakan Untuk Pengujian.....	47
Tabel 4.2 Hasil Perhitungan Jarak pada Android Emulator.....	49
Tabel 4.3 Hasil Perhitungan Jarak pada Smartphone Penulis.....	49
Tabel 4.4 Hasil Pengukuran Jarak Pada Aplikasi Google My Maps	50
Tabel 4.5 Perbandingan Jarak	51
Tabel 4.6 Hasil Pengujian Aktivasi Mode Senyap	51



DAFTAR RUMUS

Rumus 2.1 Rumus Haversine.....	30
--------------------------------	----

