

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL	i
ABSTRAK.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iv
PEDOMAN PENGGUNAAN SKRIPSI	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan Penelitian.....	5
D. Manfaat Penelitian	5
E. Kerangka Berpikir	7
F. Penelitian Terdahulu	10
BAB II KAJIAN PUSTAKA	13
A. Media Pembelajaran	13
1. Pengertian Media Pembelajaran	13
2. Ciri-Ciri Media Pembelajaran	14
3. Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran	15
4. Jenis-Jenis Media Pembelajaran.....	18
B. Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Android	19
1. Pengertian Aplikasi.....	19
2. Pengertian Android	20
3. Pengertian Aplikasi Android.....	20
4. Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Android	21
C. Peran iSpring dalam Pengembangan Media Pembelajaran	21
1. Pengertian iSpring	21

2. Integritas iSpring dengan Android.....	22
3. Efektifitas Penggunaan iSpring dalam Pembelajaran.....	22
D. Pembelajaran Matematika Kelas IV Sekolah Dasar	23
1. Karakteristik Siswa Kelas IV Sekolah Dasar	23
2. Pembelajaran Matematika Kelas IV Sekolah Dasar	24
3. Peran Media Pembelajaran dalam Pembelajaran Matematika di Kelas IV Sekolah Dasar	26
E. Ruang Lingkup Matematika MI/SD.....	27
1. Elemen Matematika MI/SD	27
2. Capaian Pembelajaran (CP) Matematika Kelas IV MI/SD	27
F. Materi Bangun Datar	28
BAB III METODE PENELITIAN	36
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	36
B. Jenis Data dan Sumber Data	48
1. Jenis Data.....	48
2. Sumber Data	48
C. Teknik Pengumpulan Data	49
1. Observasi	49
2. Wawancara.....	49
3. Lembar Angket Validasi Materi.....	50
4. Lembar Angket Validasi Media	51
5. Lembar Angket Validasi <i>Information Technology</i> (IT).....	51
6. Lembar Angket Respon Siswa.....	52
D. Teknik Analisis Data.....	52
1. Teknik Analisis Data Kualitatif.....	53
2. Teknik Analisis Data Kuantitatif.....	54
E. Tempat dan Waktu Penelitian	58
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	59
A. Deskripsi Data.....	59
1. Profil Sekolah	59

2. Proses Pengembangan Media Pembelajaran <i>Math Fun</i> Berbasis Aplikasi Android Berbantuan iSpring untuk Siswa Kelas IV Sekolah Dasar	60
3. Hasil Uji Validasi Media Pembelajaran <i>Math Fun</i> Berbasis Aplikasi Android Berbantuan iSpring untuk Siswa Kelas IV Sekolah Dasar.....	94
4. Respon Siswa Terhadap Penggunaan Media Pembelajaran <i>Math Fun</i> Berbasis Aplikasi Android	96
B. Pembahasan Hasil Penelitian	97
BAB V PENUTUP	104
A. Simpulan.....	104
B. Saran.....	105
DAFTAR PUSTAKA.....	107
LAMPIRAN-LAMPIRAN	114
RIWAYAT HIDUP.....	159

