

DAFTAR ISI

ABSTRAK	ii
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI	iii
LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI.....	iv
KATA PENGANTAR	v
MOTO	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A.Latar Belakang.....	1
B.Rumusan Masalah Penelitian.....	7
C.Tujuan Penelitian	7
D.Manfaat Penelitian.....	7
E.Kerangka Berfikir	9
F.Hipotesis.....	15
G.Penelitian Terdahulu.....	15
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	19
A.Tanggapan Siswa.....	19
1.Pengertian Tanggapan.....	19
2.Macam Macam Tanggapan.....	20
3.Indikator Tanggapan	22
4.Proses Terjadinya Tanggapan	23
B.Model Pembelajaran Game Based Learning	25
1.Pengertian Model Pembelajaran Game Basede Learning.....	25
2.Landasan Teori Game based learning dalam Pembelajaran	26
3.Sintaks Model Pembelajaran Game Based Learning.....	29
4.Tujuan Model Pembelajaran Game Based Learning	32

5.Kelebihan Game Based Learning	33
C.Gimkit	35
1.Pengertian Media Gimkit.....	35
D.Motivasi Belajar	37
1.Pengertian Motivasi Belajar.....	37
2.Fungsi Motivasi Belajar.....	38
3.Jenis Motivasi Belajar.....	39
4.Indikator Motivasi Belajar.....	41
5.Teori Motivasi.....	43
E.Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam	46
1.Pengertian Pendidikan Agama Islam	46
2.Tujuan Mata Pelajaran PAI di SMP	47
3.Fungsi Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam.....	48
4.Materi Pendidikan Agama Islam	49
5.Ruang Lingkup Materi Pendidikan Agama Islam	53
F.Hubungan Antara Model Pembelajaran Game Based Learning Berbasis Media Gimkit dengan Motivasi Belajar	53
BAB III METODELOGI PENELITIAN.....	56
A.Pendekatan dan Metode Penelitian.....	56
1.Pendekatan Penelitian	56
2.Metode Penelitian	56
3.Jenis Dan Sumber Data.....	57
B.Teknik Pengumpulan Data	59
C.Teknik Analisis Data	62
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	67
A.Kondisi Objektifitas Penelitian.....	67
1.Kegiatan Siswa dan Siswi SMP Muhammadiyah 8 Bandung	68
2.Kondisi Fisik Sekolah.....	69
3.Prestasi Sekolah	69
B.Hasil Penelitian	70

1.Tanggapan Siswa Terhadap Model Pembelajaran Game Based Learning berbasis Media Gimkit.....	70
2.Motivasi Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran PAI di Kelas VIII SMP Muhammadiyah 8 Bandung.....	87
3.Hubungan Tanggapan Siswa Terhadap Model Pembelajaran Game Based Learning Berbasis Gimkit Hubungannya dengan Motivasi Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam	108
B.Pembahasan Hasil Penelitian	111
1.Tanggapan Siswa Kelas VIII Terhadap Model Pembelajaran Game Based Learning berbasis media gimkit.....	111
2.Motivasi Belajar Siswa Kelas VIII SMP Muhammadiyah 8 Bandung Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam	116
3.Hubungan Tanggapan Siswa Kelas VIII Terhadap Model Pembelajaran Game Based Learning Berbasis Media Gimkit dengan Motivasi Belajar Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam	121
BAB V PENUTUP	124
A.Simpulan.....	124
B.Saran	125
DAFTAR PUSTAKA	126
LAMPIRAN.....	131

