

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
LEMBAR PENGUJIAN SKRIPSI.....	iii
PEDOMAN PENGGUNAAN SKRIPSI	iv
KATA PENGANTAR.....	v
UCAPAN TERIMAKASIH	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	Error! Bookmark not defined.
A. Latar Belakang Penelitian.....	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Tujuan Penelitian.....	5
D. Manfaat Penelitian.....	5
E. Kerangka Berpikir	6
F. Hasil Penelitian Terdahulu.....	9
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	12
A. Media Pembelajaran.....	12
1. Jenis-jenis Media pembelajaran	14
2. Ciri-ciri media pembelajaran.....	15
3. Media Pembelajaran berbasis Teknologi	17
B. Media Interaktif	18
1. Pengertian Media Interaktif.....	18

2. Jenis-Jenis Media Interaktif	19
3. Kelebihan Media Interaktif	21
C. Augmented Reality	22
1. Pengertian Augmented Reality	22
2. Sejarah Augmented Reality.....	23
3. Komponen Augmented Reality.....	24
D. Assemblr.....	25
1. Pengertian Assemblr.....	25
2. Sejarah Assemblr	26
3. Jenis – Jenis Assemblr.....	26
E. Canva.....	28
1. Pengertian Canva	28
2. Fungsi Canva	29
3. Jenis – Jenis Canva	30
4. Kelebihan	31
F. Konsep IPA.....	31
1. Pengertian IPA	31
2. Tujuan Pembelajaran IPA	32
3. Pembelajaran IPA di Madrasah Ibtidaiyah	33
4. Kurikulum IPA di MI kelas V.....	35
5. Materi Sistem Respirasi Manusia kelas V	38
BAB III METODE PENELITIAN	41
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	41
1. Tahap Analisis.....	41
2. Tahap Desain.....	42

3. Tahap pengembangan.....	42
4. Tahap implementasi	42
5. Tahap Evaluasi	42
B. Jenis Data dan sumber data	42
1. Jenis data	42
2. Sumber Data.....	43
C. Teknik pengumpulan data	43
1. Wawancara.....	43
2. Dokumentasi	44
3. Instrumen Validasi ahli materi	44
4. Instrumen validasi ahli media	45
5. Instrumen validasi guru IPA	46
6. Respon peserta didik	48
D. Teknik Analisis Data.....	48
E. Tempat dan Waktu Penelitian	50
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	51
1. Profil Madrasah.....	51
2. Deskripsi aspek yang diteliti	52
BAB V KESIMPULAN	86
A. Simpulan	86
B. Saran.....	86
DAFTAR PUSTAKA	88
LAMPIRAN.....	94

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Capaian Pembelajaran.....	37
Tabel 2.2 Tujuan Pembelajaran.....	38
Tabel 2.3 Sistem Respirasi Manusia Dan Fungsinya	39
Tabel 3.1 Kisi-Kisi Indikator Instrument Untuk Ahli Materi	44
Tabel 3.2 Kisi-Kisi Indikator Instrument Untuk Ahli Media.....	46
Tabel 3.3 Kisi-Kisi Instrument Validasi Materi Oleh Guru.....	47
Tabel 3.4 Kisi-Kisi Instrument Validasi Media Oleh Guru	47
Tabel 3.5 Kisi-Kisi Instrument Peserta Didik.....	48
Tabel 3.6 Konversi Data Hasil Validasi Ahli.....	49
Tabel 3.7 Perhitungan Persentase Skor	50
Tabel 4.3 Capaian Pembelajaran Dan Tujuan Pembelajaran	53
Tabel 4.4 Validasi Ahli Materi.....	66
Tabel 4.5 Validasi Ahli Media	68
Tabel 4.6 Validasi Ahli Media Oleh Guru	69
Tabel 4.7 Validasi Materi Oleh Guru.....	70
Tabel 4.8 Perbandingan Sebelum, Sesudah Dan Hasil Perbaikan	73
Tabel 4. 9 Hasil Angket Kelompok Kecil.....	73
Tabel 4.10 Hasil Angket Kelompok Besar	76
Tabel 4.11 Hasil Penerapan Media	76
Tabel 4.12 Kumpulan Qr Dan Link Sistem Respirasi Manusia.....	80

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1.1 Kerangka Berfikir.....	8
Gambar 1.2 Hasil Penelitian Terdahulu	11
Gambar 2.1 Materi Sistem Pernafasan Manusia	39
Gambar 2.2 Udara Masuk dan Keluar.....	39
Gambar 3.1 Augmented Langkah-Langkah Penilaian ADDIE.....	41
Gambar 4.1 Materi Sistem Respirasi Manusia.....	54
Gambar 4.2 Pencarian Assemblr Edu Web.....	54
Gambar 4.4 Tampilan Awal Assemblr Edu Web.....	55
Gambar 4.5 Tampilan Awal Masuk Assemblr Edu Web.....	56
Gambar 4.6 Buat Proyek Assemblr Edu	56
Gambar 4.7 Menu Editor.....	57
Gambar 4.8 Pencarian Objek 3D	57
Gambar 4.9 Hasil Pencarian Objek 3D	58
Gambar 4.10 3D Library	58
Gambar 4.11 Tampilan Menu Objek 3D.....	59
Gambar 4. 12 Tampilan Teks Pada Media <i>Augmented Reality</i>	60
Gambar 4. 13 Tampilan Teks dan Fungsinya Pada Media <i>Augmented Reality</i>	61
Gambar 4.14 Tampilan Media <i>Augmented Reality</i> saat akan dipublish	62
Gambar 4.15 Tampilan Media <i>Augmented Reality</i> Setelah dipublish	62
Gambar 4.16 Tampilan Pencarian Canva Web di Laptop.....	63
Gambar 4.17 Tampilan Awal Aplikasi Canva	63
Gambar 4.18 Tampilan Awal <i>Create A Design</i>	64
Gambar 4.19 <i>Desain</i> Canva	64
Gambar 4.20 Menempelkan <i>Link Augmented Reality</i> Pada <i>Desain</i> canva	65
Gambar 4.21 <i>Download Desain</i> Canva.....	65
Gambar 4.22 <i>Desain</i> Canva Setelah di Revisi	72
Gambar 4.23 Tampilan Awal media <i>Augmented Reality</i>	81
Gambar 4.24 <i>Desain Media Augmented Reality</i>	81
Gambar 4.25 <i>Desain Awal Media Canva</i>	83
Gambar 4.26 Tampilan setelah direvisi	84

LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Validasi Ahli Materi	94
Lampiran 2 Validasi Ahli Media.....	95
Lampiran 3 Validasi Materi oleh Guru	96
Lampiran 4 Validasi Media oleh Guru.....	97
Lampiran 5 Surat Balasan Penelitian	99
Lampiran 6 Angket Siswa.....	100

