

DAFTAR ISI

ABSTRAK

LEMBAR PERSETUJUAN

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

KATA PENGANTAR.....i

DAFTAR ISIiv

DAFTAR TABELix

DAFTAR LAMPIRANxi

BAB I PENDAHULUAN 1

A. Latar Belakang Penelitian 1

B. Rumusan Masalah 4

C. Tujuan Penelitian..... 4

D. Manfaat Penelitian..... 5

E. Kerangka Berpikir..... 6

F. Hipotesis Penelitian..... 10

G. Hasil Penelitian Terdahulu..... 10

BAB II TINJAUAN PUSTAKA 15

A. Media Pembelajaran..... 15

1. Pengertian Media Pembelajaran 15

2. Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran 16

3. Pemanfaatan Media Pembelajaran 20

4. Media Pembelajaran di Era Digital 21

B. Media Pembelajaran Quizlet	22
1. Pengertian Media Pembelajaran Quizlet	22
2. Fitur-fitur dalam Media Pembelajaran Quizlet	23
3. Langkah-Langkah Penggunaan Media Pembelajaran Quizlet	25
4. Kelebihan dan Kekurangan Media Pembelajaran Quizlet	31
C. Hasil Belajar	32
1. Pengertian Hasil Belajar	32
2. Jenis-Jenis Hasil Belajar	34
3. Alat Penilaian Hasil Belajar	34
4. Indikator Hasil Belajar	36
5. Faktor-Faktor yang Memengaruhi Hasil Belajar	38
D. Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti (PAI-BP) di SMP Negeri 3 Paseh	41
1. Pengertian Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti (PAI-BP)	41
2. Tujuan dan Fungsi Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti (PAI-BP) 43	43
3. Ruang Lingkup Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti (PAI-BP) 44	44
4. Materi Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti (PAI-BP) di SMP Negeri 3 Paseh Kabupaten Bandung	45
E. Penggunaan Media Pembelajaran Quizlet pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti	47
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	49
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	49
1. Pendekatan	49
2. Metode	49

B. Jenis dan Sumber Data.....	50
1. Jenis Data.....	50
2. Sumber Data	50
C. Teknik Pengumpulan Data.....	52
1. Observasi	52
2. Tes	52
3. Dokumentasi	53
D. Teknik Analisis Data.....	53
1. Statistik Deskriptif	53
2. Uji Normalitas.....	55
3. Uji Homogenitas	56
4. Uji Hipotesis	56
5. Uji <i>N-Gain</i>	58
E. Waktu dan Tempat Penelitian	59
1. Tempat Penelitian.....	59
2. Waktu Penelitian	59
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	61
A. Deskripsi Data.....	61
1. Profil SMP Negeri 3 Paseh.....	61
2. Proses Penggunaan Media Pembelajaran <i>Quizlet</i> dalam Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti (PAI-BP) pada Siswa Kelas IX di SMP Negeri 3 Paseh Kabupaten Bandung materi Sabar dalam Menghadapi Ujian 65	
3. Hasil Belajar Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti (PAI-BP) pada Siswa Kelas IX-A (Kelas Eksperimen) di SMP Negeri 3 Paseh Kabupaten Bandung Materi Sabar dalam Menghadapi Ujian.....	70

4.	Hasil Belajar Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti (PAI-BP) pada Siswa Kelas IX-F (Kelas Kontrol) di SMP Negeri 3 Paseh Kabupaten Bandung Materi Sabar dalam Menghadapi Ujian.....	73
5.	Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran <i>Quizlet</i> terhadap Hasil Belajar Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti (PAI-BP)	76
6.	Analisis Data.....	78
B.	Pembahasan Hasil Penelitian	87
1.	Proses Penggunaan Media Pembelajaran <i>Quizlet</i> dalam Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti (PAI-BP) pada Siswa Kelas IX di SMP Negeri 3 Paseh Kabupaten Bandung Materi Sabar dalam Menghadapi Ujian	87
2.	Hasil Belajar Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti (PAI-BP) pada siswa kelas IX di SMP Negeri 3 Paseh Kabupaten Bandung materi Sabar dalam Menghadapi Ujian dengan Menggunakan Media Pembelajaran <i>Quizlet</i> (Kelas Eksperimen).....	91
3.	Hasil Belajar Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti (PAI-BP) pada siswa kelas IX di SMP Negeri 3 Paseh Kabupaten Bandung materi Sabar dalam Menghadapi Ujian dengan Menggunakan Metode Ceramah dan Media <i>Powerpoint</i> (Kelas Kontrol)	92
4.	Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran <i>Quizlet</i> terhadap Hasil Belajar Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti (PAI-BP) pada siswa kelas IX di SMP Negeri 3 Paseh Kabupaten Bandung materi Sabar dalam Menghadapi Ujian.....	94
BAB V	PENUTUP	95
A.	Simpulan	95
B.	Saran	96
DAFTAR PUSTAKA.....		98
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....		107

RIWAYAT HIDUP	142
----------------------------	------------

