

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL.....	i
ABSTRAK.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI.	iv
PEDOMAN PENGGUNAAN SKRIPSI.....	v
KATA PENGANTAR.	vi
DAFTAR ISI.	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.	1
B. Rumusan masalah.....	4
C. Batasan Penelitian.	4
D. Tujuan Penelitian.	4
E. Manfaat Penelitian.....	5
F. Kerangka Berfikir.....	5
G. Penelitian terdahulu.....	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	10
A. Pengembangan Media Pembelajaran	10
B. Media Pembelajaran Diorama	16
C. Teknologi Pembelajaran.....	20
D. Teknologi <i>Augmented Reality</i>	22
E. Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam di sekolah dasar.	29
F. Materi Metamorfosis kelas III Sekolah Dasar.....	32
BAB III METODE PENELITIAN	36
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	36
B. Jenis dan Sumber Data	40
C. Teknik Pengumpulan Data	40
D. Instrumen Penelitian.....	42

E. Teknik Analisis Data	43
F. Tempat dan Waktu Penelitian	45
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	47
A. Deskripsi Data	47
B. Deskripsi Hasil Penelitian	51
C. Pembahasan Hasil Penelitian.	94
BAB V PENUTUP	98
A. Simpulan.....	98
B. Saran.....	99
DAFTAR PUSTAKA.	100
LAMPIRAN.....	106
RIWAYAT HIDUP.	167

