

DAFTAR ISI

| | |
|---|------|
| ABSTRAK | ii |
| SURAT PERNYATAAN KEASLIAN KARYA TULIS ILMIAH | iii |
| MOTO DAN PERSEMPAHAN | v |
| KATA PENGANTAR..... | vi |
| DAFTAR ISI..... | viii |
| DAFTAR GAMBAR | xii |
| DAFTAR TABEL | xiii |
| DAFTAR LAMPIRAN | xv |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| A. Latar Belakang | 1 |
| B. Rumusan Masalah..... | 5 |
| C. Tujuan penelitian..... | 6 |
| D. Manfaat penelitian..... | 6 |
| E. Kerangka Berpikir..... | 7 |
| F. Hipotesis..... | 13 |
| G. Penelitian Terdahulu..... | 13 |
| BAB II KAJIAN PUSTAKA | 18 |
| A. Model Pembelajaran Kooperatif | 18 |
| 1. Pengertian Model Pembelajaran | 18 |
| 2. Pembelajaran Kooperatif..... | 19 |
| 3. Model Pembelajaran Kooperatif Pada Pendidikan Agama Islam | 24 |
| B. Model Number Head Together..... | 25 |
| 1. Pengertian Model Number Head Together..... | 25 |

| | | |
|--------------------------------------|---|-----------|
| 2. | Tujuan Model Number Head Together (NHT)..... | 27 |
| 3. | Karakteristik Model Number Head Together (NHT)..... | 28 |
| 4. | Langkah-langkah Penerapan Model Number Head Together | 30 |
| 5. | Kelebihan dan Kekurangan Model Number Head Together | 32 |
| C. | Media Pembelajaran..... | 34 |
| 1. | Pengertian Media Pembelajaran..... | 34 |
| 2. | Fungsi Media Pembelajaran..... | 35 |
| 3. | Manfaat Media Pembelajaran | 37 |
| D. | Media Board Game Edumaze | 39 |
| 1. | Pengertian Media Game Edumaze | 39 |
| 2. | Langkah-langkah Media Board Game Edumaze | 40 |
| E. | Hasil Belajar..... | 44 |
| 1. | Pengertian Hasil Belajar..... | 44 |
| 2. | Faktor-faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar | 45 |
| 3. | Indikator Hasil Belajar | 47 |
| 4. | Tipe-tipe Hasil Belajar | 48 |
| F. | Pendidikan Agama Islam..... | 50 |
| 1. | Pengertian Pendidikan Agama Islam | 50 |
| 2. | Dasar dan Tujuan Pendidikan Agama Islam | 52 |
| BAB III METODOLOGI PENELITIAN | | 56 |
| A. | Pendekatan dan Metode Penelitian | 56 |
| 1. | Pendekatan Penelitian | 56 |
| 2. | Metode Penelitian..... | 57 |
| B. | Jenis dan Sumber Data..... | 59 |
| 1. | Jenis Data | 59 |

| | |
|---|-----------|
| 2. Sumber Data..... | 60 |
| C. Teknik Pengumpulan Data | 61 |
| 1. Observasi..... | 61 |
| 2. Wawancara | 62 |
| 3. Tes | 62 |
| D. Teknik Analisis Data | 63 |
| 1. Menghitung Nilai Statistik Deskriptif..... | 63 |
| 2. Uji Normalitas..... | 64 |
| 3. Uji Homogenitas | 64 |
| 4. Uji Hipotesis Non-Parametrik..... | 65 |
| E. Tempat dan Waktu Penelitian..... | 68 |
| 1. Tempat Penelitian..... | 68 |
| 2. Waktu Pelaksanaan..... | 68 |
| BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN | 69 |
| A. Deskripsi Data..... | 69 |
| 1. Profil SMAN 24 Bandung..... | 69 |
| 2. Sejarah Singkat Berdirinya SMAN 24 Bandung | 70 |
| 3. Lokasi dan Letak Geografis SMAN 24 Bandung | 71 |
| 4. Visi dan Misi SMAN 24 Bandung | 72 |
| 5. Kondisi Guru..... | 72 |
| 6. Kondisi Siswa..... | 73 |
| 7. Kurikulum dan Kegiatan Sekolah | 74 |
| 8. Prestasi SMAN 24 Bandung | 75 |
| B. Hasil Penelitian | 75 |
| C. Pembahasan..... | 99 |

| | |
|--|------------|
| 1. Penerapan Model Kooperatif Tipe Number Head Together Menggunakan Media Board Game Edumaze pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam | 99 |
| 2. Hasil Belajar Peserta didik Setelah Ditetapkan Model Kooperatif Tipe Number Head Together Menggunakan Media Board Game Edumaze..... | 100 |
| 3. Pengaruh penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Number Head Together Menggunakan Media Board Game Edumaze terhadap Hasil Belajar Peserta didik..... | 101 |
| BAB V PENUTUP | 101 |
| A. Kesimpulan | 101 |
| B. Saran..... | 102 |
| DAFTAR PUSTAKA..... | 104 |
| LAMPIRAN..... | 110 |

