

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
RIWAYAT HIDUP	ii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH.....	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	9
C. Tujuan Penelitian	9
D. Manfaat Penelitian.....	10
E. Definisi Operasional.....	10
F. Kerangka Berpikir	12
G. Hipotesis	16
H. Hasil Penelitian Terdahulu	16
BAB II KAJIAN PUSTAKA	23
A. Modul elektronik	23
1. Pengertian Modul elektronik.....	23
2. Karakteristik Modul elektronik	24
3. Fungsi Modul elektronik.....	25
4. Kelebihan dan kekurangan Modul elektronik	26
B. Komik Digital	27
1. Hakikat Komik	27
2. Karakteristik Komik	27
3. Pengertian Komik digital	28
C. Modul Elektronik Berbasis Komik Digital	29
1. Canva dalam Pembuatan Modul Elektronik Berbasis Komik Digital... 30	30
2. <i>Heyzine Flipbook</i> dalam Penyajian Modul Elektronik Berbasis Komik Digital	32

D. Model <i>Problem Based Learning</i>	34
E. Keterampilan Berpikir Kritis	43
F. Keterkaitan Modul Elektronik dengan Keterampilan Berpikir Kritis	54
G. Suhu dan Kalor.....	57
1. Suhu	57
2. Alat Ukur Suhu	57
3. Skala Suhu dan Konversi Suhu	58
4. Kalor	59
5. Pengaruh Kalor Terhadap Perubahan Wujud.....	60
6. Perpindahan Kalor	63
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	65
A. Pendekatan Penelitian.....	65
B. Metode Penelitian.....	65
C. Jenis dan Sumber Data	68
D. Teknik Pengumpulan Data	69
E. Teknik Analisis Data.....	83
F. Tempat dan Waktu Penelitian.....	88
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	89
A. Deskripsi Data.....	89
B. Pengujian Hipotesis Penelitian	136
C. Pembahasan Hasil Penelitian	138
BAB V PENUTUP	173
A. Kesimpulan	173
B. Saran	174
DAFTAR PUSTAKA	176
LAMPIRAN A (PERANGKAT PEMBELAJARAN)	187
LAMPIRAN B (INSTRUMEN PENELITIAN)	332
LAMPIRAN C (ANALISIS DAN PENGOLAHAN DATA)	436
LAMPIRAN D (INSTRUMEN PENELITIAN)	499