

**PENGUNAAN MODEL PEMBELAJARAN *GAME BASED LEARNING*
(GBL) TIPE KOOPERATIF *SCRAMBLE* BERBANTUAN MEDIA KARTU
GAMBAR UNTUK MENINGKATKAN MOTIVASI BELAJAR SISWA
PADA MATA PELAJARAN PAI**

(Penelitian *Quasi Experiment* Pada Siswa Kelas VII SMPN 71 Bandung)

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar
Sarjana Pendidikan



uin

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG

AZYANA QAULA FIKA MUTHI'AH

NIM. 1212020047

**JURUSAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG**

2025