

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
HALAMAN PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	iii
HALAMAN PERSETUJUAN	iv
HALAMAN PENGESAHAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Perumusan Masalah	6
C. Tujuan Penelitian	6
D. Manfaat dan Kegunaan Penelitian.....	6
E. Kerangka Berpikir.....	7
F. Hipotesis.....	11
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	12
A. Hasil Penelitian Terdahulu.....	12
B. Deskripsi Teori.....	13
1. <i>Doom spending</i>	13
2. Perilaku Konsumsi.....	17
C. Teori Budaya Konsumen Mike Featherstone	23
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	25
A. Objek Penelitian	25
B. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	25
C. Jenis dan Sumber Data Penelitian	26
D. Teknik Pengumpulan Data	27
E. Populasi dan sampel.....	30
F. Operasional Variabel	33
G. Analisis Uji Instrumen.....	36

H. Analisis Hasil Penelitian.....	38
I. Tempat dan Waktu Penelitian.....	43
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	45
A. Kondisi Objektif Lokasi Penelitian.....	45
1. Letak Geografis Lokasi Penelitian.....	45
2. Jumlah Mahasiswa FISIP.....	46
3. Keadaan Mahasiswa FISIP UIN Sunan Gunung Djati Bandung ..	46
4. Identitas Responden	47
B. Pengujian Hipotesis Penelitian	51
1. Pengujian Validitas Instrumen	52
2. Pengujian Reliabilitas Instrumen	54
3. Uji Normalitas.....	55
4. Analisis Data Inferensial.....	56
C. Pembahasan Hasil Penelitian	65
1. Tingkat Indikasi <i>Doom Spending</i> Pada Generasi Z Mahasiswa FISIP UIN Sunan Gunung Djati Bandung (X)	65
2. Tingkat Perilaku konsumsi Generasi Z Pada Mahasiswa FISIP UIN Sunan Gunung Djati Bandung (Y)	65
3. Pengaruh <i>Doom Spending</i> Terhadap Perilaku Konsumsi Generasi Z	
66	
BAB V PENUTUP.....	76
A. Simpulan.....	76
B. Saran	76
DAFTAR PUSTAKA.....	78
LAMPIRAN.....	82
RIWAYAT HIDUP.....	97