

**PENGUNAAN METODE *TEAM GAME TOURNAMENT* (TGT)
BERBANTU MEDIA KOTAK DAN KARTU MISTERIUS (KOKAMI)
UNTUK MENINGKATKAN KEAKTIFAN SISWA PADA MATA PELAJARAN
PENDIDIKAN AGAMA ISLAM DAN BUDI PEKERTI**
(Penelitian Kuasi Eksperimen Siswa Kelas VIII SMP Negeri 2 Cileunyi
Kabupaten Bandung)

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar
Sarjana Pendidikan



uin

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
B A N D U N G

SITI SARAH NURUL ROHMAH
NIM. 1212020248

**JURUSAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG
2025 M/1446 H**