

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK .....</b>	i
<b>LEMBAR PERSETUJUAN .....</b>	ii
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	iii
<b>LEMBAR PERNYATAAN .....</b>	iv
<b>MOTTO HIDUP.....</b>	v
<b>RIWAYAT HIDUP.....</b>	vi
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	vii
<b>DAFTAR ISI .....</b>	x
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	1
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah.....	10
C. Tujuan Penelitian .....	10
D. Kegunaan Penelitian .....	10
E. Kerangka Pemikiran .....	11
F. Penelitian Terdahulu .....	15
G. Langkah-Langkah Penelitian.....	18
<b>BAB II TINJAUAN TEORITIS TERHADAP PERJANJIAN JUAL BELI DAN TRANSAKSI ELEKTRONIK .....</b>	24
A. Perjanjian Pada Umumnya .....	24
1. Pengertian Perjanjian .....	24
2. Syarat Sah Perjanjian.....	26
3. Isi Dalam Perjanjian .....	33
4. Asas-Asas Dalam Perjanjian .....	34
5. Keadaan Memaksa .....	39
6. Risiko.....	40

7.	Wanprestasi .....	42
8.	Ganti Rugi Dalam Ingkar Janji.....	42
B.	Perjanjian Jual Beli berdasarkan KUHPerdata .....	44
1.	Pengertian Jual Beli.....	44
2.	Para Pihak dalam Jual Beli.....	45
3.	Objek Jual Beli.....	46
4.	Terjadinya Jual Beli .....	46
C.	Perjanjian Jual Beli secara Elektronik Berdasarkan Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 tentang Informasi dan Transaksi Elektronik .....	47
1.	Pengertian Jual Beli secara Elektronik.....	47
2.	Para Pihak dalam Jual Beli secara Elektronik.....	48
3.	Hak dan Kewajiban Konsumen.....	49
4.	Hak dan Kewajiban Pelaku Usaha .....	50
5.	Ganti Rugi yang diberikan Penjual/Pelaku Usaha kepada Pembeli/Konsumen	
	51	
D.	Peraturan Menteri Komunikasi dan Informatika Nomor 2 Tahun 2024 Tentang Klasifikasi Gim .....	52
1.	Tujuan Klasifikasi Gim .....	52
2.	Pengklasifikasian Gim berdasarkan Usia dan Konten dalam Gim .....	53
<b>BAB III</b>	<b>JUAL BELI ITEM DALAM GAME ONLINE DENGAN METODE TOP UP YANG DILAKUKAN OLEH ANAK MELALUI PEMBAYARAN DI GERAI MINIMARKET .....</b>	<b>61</b>
A.	Pengaturan Jual Beli secara Elektronik dalam <i>Top up Item</i> di <i>Game Online</i> Menurut Undang-Undang Informasi dan Transaksi Elektronik.....	61
B.	Pelaksanaan Jual Beli secara Elektronik dalam <i>Top up Item</i> di <i>Game Online</i> di Gerai Minimarket .....	70

C. Kendala dan Upaya dalam Melakukan Pencegahan Jual Beli secara Elektronik  
dalam *Top up Item* di *Game Online* di Gerai Minimarket yang Dilakukan Oleh Anak

79

<b>BAB IV .....</b>	<b>95</b>
<b>KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>95</b>
A. KESIMPULAN.....	95
B. SARAN .....	96
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>104</b>

