

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN ILMIAH.....	ii
RIWAYAT HIDUP	iii
MOTTO HIDUP.....	iv
PERSEMBAHAN.....	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	6
C. Tujuan Penelitian	7
D. Manfaat Penelitian	7
E. Definisi Operasional	8
F. Kerangka Berpikir.....	9
G. Hipotesis	12
H. Studi pendahuluan.....	12
BAB II KAJIAN PUSTAKA	18
A. Model Pembelajaran <i>Discovery learning</i>	18
B. Media Pembelajaran	20
C. <i>Scratch</i>	21
D. Keterampilan Berpikir Kritis	23
E. Keterkaitan Model <i>Discovery Learning</i> berbantuan <i>Scratch</i> dengan Keterampilan Berpikir Kritis.....	25
F. Fluida Statis	27
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	33
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	33
B. Jenis dan Sumber Data.....	34
C. Teknik Pengumpulan Data.....	35

D. Teknik Analisis Data	43
E. Tempat dan Waktu Penelitian.....	49
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	50
A. Deskripsi Data.....	50
B. Pengujian Hipotesis Penelitian	75
C. Pembahasan Hasil Penelitian.....	78
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	98
A. Kesimpulan.....	98
B. Saran	98
DAFTAR PUSTAKA	100
LAMPIRAN	107

