

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	ii
HALAMAN PERNYATAAN KARYA SENDIRI	iii
LEMBAR PERSETUJUAN	iv
HALAMAN PENGESAHAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Penelitian.....	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Tujuan Penelitian	4
D. Manfaat Hasil Penelitian	5
E. Kerangka Berpikir	5
F. Hipotesis	10
G. Hasil Penelitian Terdahulu.....	10
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	16
A. Model Kooperatif Tipe <i>Team Game Tournament</i>	16
1. Pengertian Model Kooperatif Tipe <i>Team Game Tournament</i>	16
2. Langkah-langkah Model Kooperatif Tipe <i>Team Game Tournament</i>	18
3. Kelebihan dan Kekurangan Model Kooperatif Tipe <i>Team Game Tournament</i>	19

B. Media Teka-Teki Silang.....	21
1. Pengertian Media Teka-Teki Silang	21
2. Langkah-langkah Media Teka-Teki Silang	23
3. Kelebihan dan Kekurangan Media Teka-Teki Silang	24
C. Motivasi Belajar Siswa	26
1. Pengertian Motivasi Belajar Siswa	26
2. Indikator Motivasi Belajar Siswa.....	28
3. Faktor-faktor yang Mempengaruhi Motivasi Belajar Siswa	30
D. Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam Budi Pekerti SMP Kelas VIII	32
1. Pengertian Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti.....	32
2. Tujuan dan Fungsi Pembelajaran Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti.....	34
3. Ruang Lingkup Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti di SMP.....	38
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	40
A. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	40
B. Jenis dan Sumber Data	42
C. Teknik Pengumpulan Data.....	44
D. Teknik Analisis Data.....	46
E. Tempat dan Waktu Penelitian	52
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	54
A. Deskripsi Data	54
B. Pengujian Hipotesis Penelitian	62
C. Pembahasan Hasil Penelitian.....	71

BAB V	PENUTUP	75
	A. Simpulan.....	75
	B. Saran	76
DAFTAR PUSTAKA		77
LAMPIRAN.....		82
RIWAYAT HIDUP		118

