

ABSTRAK

Muhammad Rezza Adiyatna : “Penerapan Model *Project Based Learning* Berbantuan Media *Articulate Storyline* untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kreatif Peserta Didik pada Materi Kinematika Gerak Lurus”.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui keterlaksanaan pembelajaran menggunakan model pembelajaran *Project based learning* (PjBL) dan *Discovery learning* yang kedua model tersebut berbantu media *articulate storyline* dan peningkatan berpikir kreatif peserta didik menggunakan model pembelajaran *Project based learning* dan *Discovery learning*. Metode penelitian menggunakan metode percobaan semu (*Quasy Experiment*) dengan desain *pre-test post-test Non-equivalent Control Group Design*. Sampel yang digunakan pada penelitian ini sebanyak 32 peserta didik pada masing-masing kelas. Hasil dari penelitian yang telah dilakukan adalah 1) keterlaksanaan pembelajaran menggunakan model pembelajaran *Project based learning* (PjBL) berbantuan media *articulate storyline* pada kelas eksperimen memperoleh presentase rata-rata aktivitas guru sebesar 91% dan presentase rata-rata aktivitas peserta didik sebesar 91,5% keduanya memiliki interpretasi keterlaksanaan sangat baik, sedangkan pada kelas kontrol memiliki presentasi rata-rata aktivitas guru sebesar 87% dan rata-rata aktivitas peserta didik sebesar 89% dengan interpretasi sangat baik 2) terdapat peningkatan keterampilan berpikir kreatif peserta didik, yang diperlihatkan hasil *n-gain* dengan skor 0,70 dengan interpretasi tinggi pada kelas eksperimen dan 0,63 dengan interpretasi sedang pada kelas kontrol. Hasil uji hipotesis menggunakan *independent sample t-test* dengan taraf signifikansi 0,05 memperlihatkan nilai ($0,009 < 0,05$), sehingga dapat disimpulkan bahwa terdapat perbedaan yang signifikan pada keterampilan berpikir kreatif peserta didik antara pembelajaran dan penerapan model *Project based learning* (PjBL) dan *Discovery learning* pada materi kinematika gerak lurus.

Kata Kunci: *Project based learning* (PjBL), *articulate storyline*, berpikir kreatif, gerak lurus