

**PENERAPAN PENDEKATAN *GAME BASED LEARNING* BERBANTU  
MEDIA *BLOOKET* UNTUK MENINGKATKAN MINAT BELAJAR  
SISWA PADA MATA PELAJARAN PAI-BP**

(Penelitian Quasi-Eksperiment pada Kelas XI Siswa SMAN 24 Kota Bandung)

**SKRIPSI**

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh  
Gelar Sarjana Pendidikan



**Nurun Nadhirah**

**1212020197**

**JURUSAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM  
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI  
SUNAN GUNUNG DJATI  
BANDUNG  
2025 M / 1446 H**